

SISUKORD

1.	ÜLDOSA.....	3
1.1.	Projekteerimistöö piiritus.....	3
1.2.	Projekti üldandmed	4
1.3.	Alusdokumendid	7
1.3.1.	Lähte- ja alusandmed	7
1.3.2.	Normdokumendid	7
1.4.	Projekti eesmärk	8
2.	PROJEKTEERIMISEELSE SITUATSIOONI KIRJELDUS	9
2.1.	Projektiga käsitletav ala	9
3.	PROJEKTLAHENDUS.....	12
3.1.	Kontseptsioon.....	12
3.2.	Projektalale valitud mänguväljaku seadmed	13
3.2.1.	Mänguväljaku seadmed.....	14
3.2.1.1	Mängulinnak PRAKTIK 0297 - asend A1	14
3.2.1.2	Kiigeraam PRAKTIK 208 - asend A2.....	15
3.2.1.3	Vörkpüramiid 3.5 - asend A3.....	16
3.2.1.4	Ronila PRAKTIK 24003_2 - asend A4.....	16
3.2.1.5	Välibatuut VÄIKE 1500 x 1500 - asend A5.....	17
3.2.1.6	Trossrada 25 m (T) - asend A6	17
3.2.1.7	Tasakaaluliin ehk Slackline 12,5 m (15 m) - asend A7	18
3.2.2.	Mänguväljaku seadmete ja materjalide üldnõuded	19
3.3.	Väikevormid	20
3.3.1.	Projekteeritud väikevormid.....	20
3.3.1.1	Pargipink seljatoega - asend B1.....	20
3.3.1.2	Prügikast kaanega SUUR - asend B2	21
3.3.1.3	Jalgrattahoidja U - asend B3	22

3.4.	Mänguväljaku katendid	22
3.4.1.	Lööki nõrgendav aluspinnakate: liiv	22
3.4.2.	Väljakaeeve haljasalal	23
3.5.	Vertikaalplaneerimine ja sademevesi	24
3.6.	Haljastus	24
3.6.1.	Olemasolev haljastus, uusistutused	24
3.6.2.	Muruala rajamine ja põhimõtted	24
4.	TEOSTUS	26
4.1.	Projekti kasutamine ja tõlgendamine	26
4.2.	Likvideerimised, lammutamised	27
4.3.	Üldised juhised ja nõuded tööde teostamiseks	27
4.4.	Mänguväljaku seadmete paigaldus ja hooldus	28
4.5.	Projektala edasine hooldus pärast ehitustööde lõppemist	29
4.5.1.	Ehitustööde dokumenteerimine, järelevalve, vastuvõtt	30
5.	KESKKONNAKAITSE JA JÄÄTMEKÄITLUS	31
5.1.	Jäätmekäitlus	32
5.2.	Töötervishoid ja tööohutus	33
5.3.	Keskkonnakaitselised abinõud	33
II.	LISAD	34
Lisa 1.	Mänguväljaku seadmete ja väikevormide spetsifikatsioon (eraldi vorm)	34
III	PÕHILISTE TÖÖDE JA MATERJALIDE MAHUD	35
IV	JOONISTE NIMEKIRI	37

I SELETUSKIRI

1. ÜLDOSA

1.1. Projekteerimistöö piiritus

Käesolev ehitusprojekt on koostatud Valga Vallavalitsuse tellimusel, Kaagjärve küla, Platsi (katastritunnus 85501:001:0700) kinnistul asuva avaliku mänguväljaku projekteerimise kohta (Skeemid 1, 2, 3).

Vt. Joonis 26009_EP_AS-4-01_situatsioon

Projekti koostamisel on aluseks võetud Valga Vallavalitsuse poolt esitatud hinnapäring pakkumuse esitamiseks avaliku kasutusega mänguväljaku projekteerimiseks munitsipaalomandis olevale kinnistule Platsi (katastriüksus 85501:001:0700) ning selle juurde kuuluvad lähteandmed, tehniline kirjeldus ja tellija soovid.

Lähteülesandega määratletud eesmärk on projekteerida munitsipaalomandis oleva Platsi kinnistu üldkasutatava maa osalisel haljasalal paiknev avalik mänguväljak, sh koos nõuetekohaste lööki nõrgendavate aluspinnakatetega.

Platsi (kat. tunnus 85501:001:0700) kinnistule kehtib Karula valla üldplaneering, kehtestatud 25.04.2008. a nr 6 (kehtib alates 01.05.2008, hetkel kehtiv).

Projektiga käsitletav ala ulatub osaliselt Avalikult kasutatava tee kaitsevööndisse, maantee 324, id 16665200, vid 23127.

Platsi kinnistust ida suunal asuval Kopli kinnistul (kat. tunnus 28901:002:1830) asuvad muinsuskaitsealused kinnismälestised Kaagjärve-Alamõisa valitsejamaja 23114, Kaagjärve-Alamõisa töökoda 23117 ja Kaagjärve-Alamõisa meistritemaja 23116. "Kultuurimälestiseks tunnistamine" kultuuriministri 12.08.1999 määrus nr. 16, (RTL 1999, 122, 1665).

Projekt on koostatud eelprojekti staadiumis. Projekti osa seletuskiri, lisad ja joonised täiendavad teineteist.

Projekteerimise peatöövõtja on MoTeh OÜ, Kristjan Kivinurm

Projekteerija Eliko Kivinurm, vastutav spetsialist volitatud arhitekt tase 7 Maret Volens

1.2. Projekti üldandmed

Objekt

Kaagjärve avalik mänguväljak, Platsi, Kaagjärve küla, Valga vald, Valgamaa

Katastriüksuse andmed

Platsi, katastritunnus 85501:001:0700, sihtotstarve 100% üldkasutatav maa

Pindala, töömaht

Platsi, katastriüksuse suurus on 7424 m² (Skeem 2), projektiga käsitletav ala hõlmab ~1400 m² kinnistu pindalast (Skeem 3).

Vt. Joonis 26009_EP_AS-4-01_situatsioon

Projektiga käsitletaval alal puuduvad teadaolevad piirangud, mis takistaksid mängualade rajamist.

Projektiga käsitletaval alal kulgevad sidemaakaablid vid T60090936, T60090663 ja vahetus läheduses sidemaakaabel vid T184684940, mis kuuluvad Telia Eesti AS haldusesse.

Projektiga käsitletaval alal puuduvad teadaolevalt kaitsealused objektid ja kinnismälestised.

Platsi kinnistust ida suunal asuval Kopli kinnistul (kat. tunnus 28901:002:1830) asuvad muinsuskaitsealused kinnismälestised Kaagjärve-Alamõisa valitsejamaja 23114, Kaagjärve-Alamõisa töökoda 23117 ja Kaagjärve-Alamõisa meistritemaja 23116. "Kultuurimälestiseks tunnistamine" kultuuriministri 12.08.1999 määrus nr. 16, (RTL 1999, 122, 1665).

Projektiga käsitletav ala jääb kinnismälestiste Kaagjärve-Alamõisa valitsejamaja (reg-nr 23114), Kaagjärve-Alamõisa töökoda (reg-nr 23117) kaitsevööndisse. Kinnismälestise kaitsevöönd on vähemalt 50 meetri laiune maa-ala. See arvestatakse mälestise väliskontuurist või piirist, kui seaduse või konkreetse mälestise õigusaktiga ei ole ette nähtud teisiti.

Kaevetöödel tuleb arvestada arheoloogiliste leidude ja arheoloogilise kultuurikihi ilmsikstuleku võimalusega. Muinsuskaitseseadusest tulenevalt (§ 31 lg 1, § 60) on leidja kohustatud tööd katkestama, jätma leiu leiukohta ning teatama sellest Muinsuskaitseametile.

Projektiga käsitletav ala ulatub osaliselt Avalikult kasutatava tee kaitsevööndisse, maantee 324, id 16665200, vid 23127. Kavandatav mänguväljak paikneb osaliselt avalikult kasutatava riigitee nr 23127 Londi–Raavitsa kaitsevööndis. Ehitusseadustiku § 71 lõike 1 kohaselt on avalikult kasutatava tee kaitsevööndi eesmärk tagada tee kaitse, teehoiu korraldamine ja liiklusohutus ning vähendada teelt lähtuvaid keskkonnakahjulikke ja inimestele ohtlikke mõjusid. Kõnealune teelõik paikneb asulas ning suurim lubatud sõidukiirus on 50 km/h. Projektiga on atraktsioonid paigutatud kinnistu võimalusi arvestades riigiteest võimalikult kaugemale. Teega

paralleelselt paiknev trossirada jääb tee kaitsevööndi välispiiri lähedusse. Trossirada paikneb kogu ulatuses teega paralleelselt, mistõttu ei ole atraktsiooni kasutajate liikumissuund suunatud riigitee ega sõidutee poole. Teised atraktsioonid paiknevad tee kaitsevööndist väljaspool. Atraktsioonid ei paikne ristmiku, mahasõidu ega muu liiklusohutuse seisukohalt olulise nähtavusala piires ega piira sõidukijuhtide nähtavust. Rajatised ei ulatu tee muldkehale, kraavi ega tee hooldamiseks vajalikule alale ning nende rajamisega ei muudeta teeäärset pinnamoodi, veerežiimi ega sademevee ärajuhtimist. Arvestades, et teelõigul kehtib asulasisene kiiruspiirang 50 km/h, trossirada paikneb teega paralleelselt kaitsevööndi välispiiri läheduses ning juurdepääsu mänguväljakule ei ole kavandatud riigiteelt, ei kahjusta kavandatud lahendus tee toimimist ega piira selle korrashoidu.

Projektiga käsitletaval alast luuna suunal paikneb veetorustik, mis kuulub Valga Vesi AS haldusesse. Mänguala ei ulatu veetorustiku kaitsevööndisse.

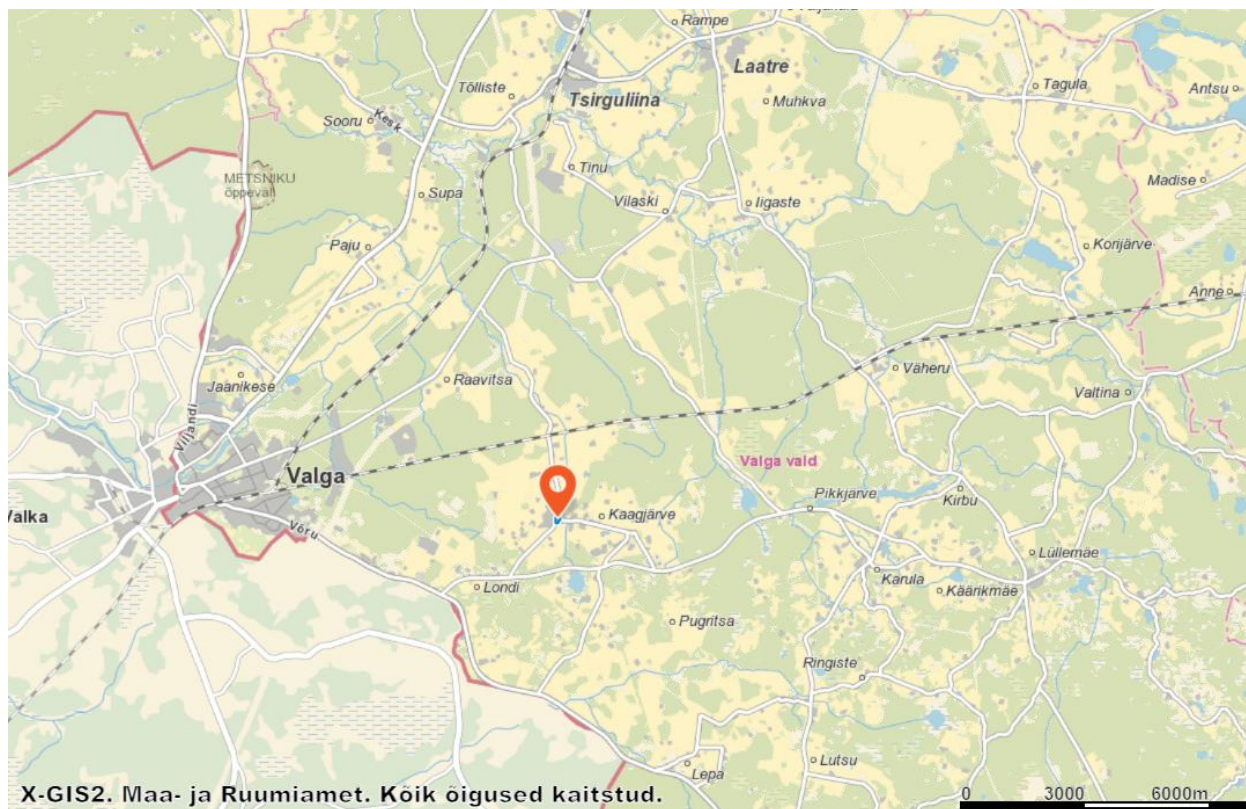
Vt. Joonis 26009_EP_AS-4-00_olemasolev

Projekti koostamisel on kasutatud MoTeh OÜ ja MoTeh OÜ poolt pakutavaid mänguväljaku seadmeid ning väikevorme, mida võib asendada samaväärsetega. Iga viidet, mida projektis on tehtud kindlale ostuallikale, protsessile, kaubamärgile, patendile, tüübile, päritolule ja/või tootmisviisile, palume lugeda täiendatuks märkega «või sellega samaväärne», kusjuures elementide mõõdud võivad olla samad või suuremad, väiksemate mõõtudega tooted ei ole samaväärsetena arvestatavad. Asendustooted kooskõlastada tellija ja projekteerijaga.

NB! Analoogete teiste toodete kasutamisel kontrollida turvaalade vastavust ja sobivust käesoleva projektlahendusega, vajadusel korrigeerida turvaaluse mõõtmed ja/või paksused.

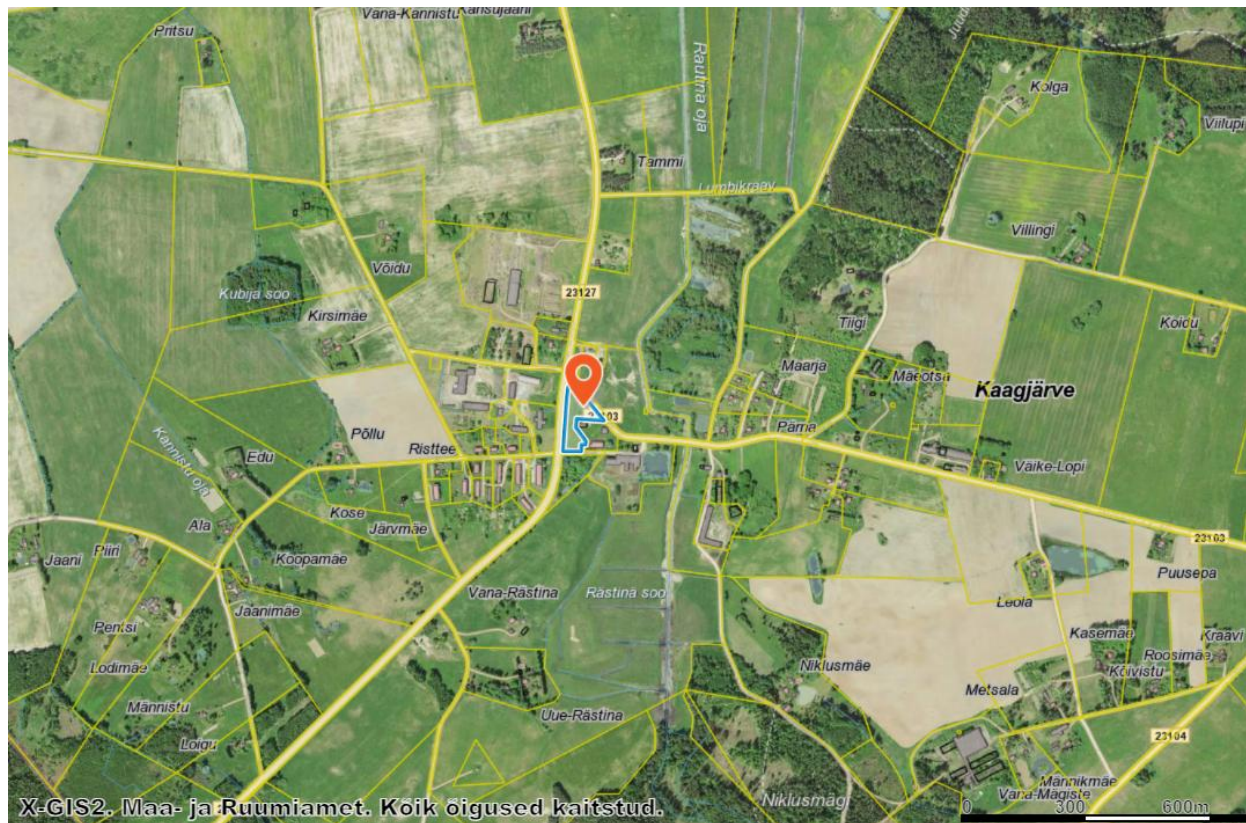
Mängualad projekteeritakse selliselt, et projekteeritavad mänguväljaku seadmed ja mänguväljaku seadmete lööki nõrgendav aluspinnakate liiv ei paikne olevatel tehnovõrkudel ja nende kaitsevööndites.

Vt. Joonis 26009_EP_AS-4-02_asend



Skeem 1. Projekteeritava ala asukoht Valga vallas, Valga maakonnas M 1:100000

(Skeemi alus: Maa- ja Ruumiameti kaardirakendus, kaart väljavõte 23.07.2026)



Skeem 2. Platsi kinnistu Kaagjärve külas, Valga vallas M 1:10000

(Skeemi alus: Maa- ja Ruumiameti kaardirakendus, hübriidkaart väljavõte 23.07.2026)



Skeem 3. Projektala Platsi kinnistul, võimalike kitsendustega M 1:1000

(Skeemi alus: Maa- ja Ruumiameti kaardirakendus, kitsenduste kaart, kaart väljavõte 23.07.2026)

1.3. Alusdokumendid

1.3.1. Lähte- ja alusandmed

- Tellija lähteülesanne/tehniline kirjeldus, suulised ja kirjalikud lähteülesannet täpsustavad juhised;
- Platsi maa-ala plaan tehnoorkudega, koostaja Geomel OÜ, töö nr S0707261, koostamise aeg 07.2026. Koordinaadid L-EST 97 süsteemis, kõrgused EH2000 süsteemis;
- Kinnistu omanik/haldaja Valga Vallavalitsus.

Käesolev eelprojekt koosneb seletuskirjast, asendiplaanist jm. konstruktiivsetest joonistest ja lisadest.

1.3.2. Normdokumendid

Projekteerimistööd ja nende läbiviimine on teostatud hea ehitustava kohaselt (ET-1 0207-0068), lähtuvalt kvaliteedinõudest MaaRYL2010 ja vastavalt:

- Eesti Vabariigis kehtivatele seadustele, määrustele, otsustele, sh. Muinsuskaitseadus RT, 19.03.2019, 13 (jõustunud 01.05.2019);
- Eesti Vabariigis kehtivatele normidele ja standarditele;

- kohaliku omavalitsuse määrustele ja juhenditele.

Normdokumendid, mida on järgitud projekti koostamisel ja projektlahenduse kavandamisel:

- ehitusseadustik, vastu võetud 11.02.2015 (redaktsiooni jõustumise 01.07.2015);
- EV majandus- ja taristuministri 17.07.2015 määrus nr 97 "Nõuded ehitusprojektile";
- Valga Vallavolikogu 24.09.2021 määrus nr 140 „Heakorraeeskiri ja koormise kehtestamine“;
- Valga Vallavolikogu 24.08.2022 määrus nr 22 „Valga valla jäätmehoolduseeskiri“;
- Valga Vallavolikogu 14.12.2018 määrus nr 68 „Valga valla kaevetööde eeskiri“;
- Karula Vallavolikogu 25.04.2008 otsus nr 6 „Karula valla üldplaneeringu kehtestamine“;
- EVS 932:2017 "Ehitusprojekt";
- EVS 939-1:2020 „Puittaimed haljastuses“;
- EVS 939-3:2020 „Puittaimed haljastuses. Osa 3: Ehitusaegne puude kaitse“;
- Maa RYL 2010 Ehitustööde kvaliteedi üldnõuded;
- EVS-EN 1176-1:2017+A1:2023 „Mänguväljaku seadmed ja aluspinnakate” osad 1-11;
- EVS-EN 1177:2018+A1:2024 „Lööki nõrgendav mänguväljaku aluspinnakate. Katsemeetodid löögi nõrgendamise kindlaksmääramiseks“.

1.4. Projekti eesmärk

Antud projektiga lahendatakse Kaagjärve küla, Platsi kinnistu (katastritunnus 85501:001:0700) üldkasutataval maal asuval osalisel maa-alal mänguväljaku projekteerimine.

- Projekteerimisel lähtutakse eelkõige kohalike laste vajadustest, mis toetavad kuni 16 aastaste laste füüsiliste, arendavate ja tervislike tegevuste eesmärke;
- Projekt näeb ette uue mänguväljaku projekteerimist, mille tulemusena kujunevad mitmekülgsed ja arendavad mängualad;
- Projekteeritavad mängualad paiknevad valdavalt liival;
- Projektiga määratletakse mänguväljaku seadmete paigutus, sh lööki nõrgendavate aluspinnakatete mõõtmed, koos selgitavate spetsifikatsioonide, määratud funktsioonide, materjalidele esitatud nõuete, mõõtmete ja lahendusega;
- Samuti määratakse arhitektuursete väikevormide (pingid, prügikast, jalgrattahoidja) paigutus ning põhimõtteline konstruktiivne lahendus.

2. PROJEKTEERIMISEELSE SITUATSIOONI KIRJELDUS

Projektala asub Valga valla, Kaagjärve küla Platsi kinnistul (katastritunnus 85501:001:0700) (Skeem 1, 2, 3; Tabel 1).

Tabel 1. Projektala kinnistu andmed

KINNISTU	KRUNDI SIHTOTSTARVE	KINNISTU PINDALA (m²)
Platsi, Kaagjärve küla, Valga vald, Valga maakond	Üldkasutatav maa 100%	7424 sh. looduslik rohumaa 7302, muu maa 122

Platsi kinnistu (katastritunnus 85501:001:0700) asub Kaagjärve külakeskuse keskmes, kirde/ida suunal (Skeem 2).

Platsi kinnistu on hetkel valdavalt niidetav looduslik rohumaa.

Kinnistu ida suunal asub kinnistu Kopli (tootmismaa 55%, ärimaa 45%, kat. tunnus 28901:002:1830), eramaa, kus asuvad muinsuskaitsealused kinnismälestised Kaagjärve-Alamõisa valitsejamaja 23114, Kaagjärve-Alamõisa töökoda 23117 ja Kaagjärve-Alamõisa meistritemaja 23116. "Kultuurimälestiseks tunnistamine" kultuuriministri 12.08.1999 määrus nr. 16, (RTL 1999, 122, 1665).

Kinnistu kagu suunal asub Kaagjärve sidesõlm (ärimaa 45%, kat. tunnus 28901:002:0035) 150.0 m².

Kinnistu lõuna suunal kulgeb sõidutee Kaagjärve küla (transpordimaa 100%, kat. tunnus 85501:001:0429), mis on munitsipaalomandis.

Kinnistu lääne suunal 23127 Londi-Raavitsa tee (transpordimaa 100%, kat. tunnus 28901:002:0683) ning põhja ja kirde suunal kulgeb 23103 Kaagjärve-Pugritsa tee (transpordimaa 100%, kat. tunnus 28901:002:0682), mis on Transpordiameti halduses.

Kinnistul ei paikne hooned ja rajatisi (ehr.ee andmetel, seisuga 23.07.2026):

2.1. Projektiga käsitletav ala

Projektiga käsitletakse ~1400 m² suurust ala kinnistu lõuna suunal (Fotod 1, 2).

Vt Joonis 26009_EP_AS-4-00_olemasolev

Joonis 26009_EP_AS-4-01_situatsioon

Projektiga käsitletaval alal kulgevad sidemaakaablid vid T60090936, T60090663 ja vahetus läheduses sidemaakaabel vid T184684940, mis kuuluvad Telia Eesti AS haldusesse.

Projektiga käsitletaval alal puuduvad teadaolevalt kaitsealused objektid ja kinnismälestised. Projektiga käsitletav ala jääb kinnismälestiste Kaagjärve-Alamõisa valitsejamaja (reg-nr 23114), Kaagjärve-Alamõisa

töökoda (reg-nr 23117) kaitsevööndisse. Kinnismälestise kaitsevöönd on vähimisi 50 meetri laiune maa-ala. See arvestatakse mälestise väliskontuurist või piirist, kui seaduse või konkreetse mälestise õigusaktiga ei ole ette nähtud teisiti.

Projektiga käsitletav ala ulatub osaliselt Avalikult kasutatava tee kaitsevööndisse, maantee 324, id 16665200, vid 23127.

Projektiga käsitletaval alal lõuna suunal paikneb veetorustik, mis kuulub Valga Vesi AS haldusesse.

Mängualad projekteeritakse selliselt, et projekteeritavad mänguväljaku seadmed ja mänguväljaku seadmete lööki nõrgendav aluspinnakate liiv ei paikne olematel tehnovõrkudel ja nende kaitsevööndites.

Platsi (kat. tunnus 85501:001:0700) kinnistule kehtib Karula valla üldplaneering, kehtestatud 25.04.2008. a nr 6 (kehtib alates 01.05.2008, hetkel kehtiv).

Vt. Joonis 26009_EP_AS-4-00_olemasolev

Joonis 26009_EP_AS-4-02_asend



Foto 1. Vaade projektalale, lõunast põhja suunas, Väljavõte Google Maps (jäädvustus juuni 2024)



Foto 2. Vaade projektalale, läänest ida suunas, Väljavõte Google Maps (jäädvustus juuni 2024)

Projektiga käsitletav ala on niidetav looduslik rohumaa, seega haljasala. Kõrghaljastus projektalal puudub. Teedevõrgustik puudub, liikumine toimub haljasalal. Juurdepääs projektalale on lõuna, edela ja lääne suunalt.

Projektala lääne suunal asuva sõidutee ääres asub bussipeatus ning selle kõrval tänavavalgustus.

Projektiga käsitletava ala reljeef on osaliselt languses kirde/ lääne suunas ning kerges languses põhja suunas. Projektala tõus on suunaga lõuna poole. Absoluutkõrgused vahemikus 61.21 kuni 62.18 m merepinnast (kõikumine projektala ulatuses ~0,97 m).

3. PROJEKTLAHENDUS

3.1. Kontseptsioon

Projektiga loodava üldkujunduse eesmärgiks on projekteerida Kaagjärve küla Platsi kinnistu osalisel maa-alal asuv Kaagjärve avalik mänguväljak.

Arvestades kohaliku kogukonna laste piiratud vaba aja veetmise võimalusi ning krundi suurust ja paiknemist, on tellijal soov osalist ala kasutada mänguväljakuna.

Mänguväljak on visuaalselt jaotatud erinevateks tegevusaladeks: ühismänguala linnaku, ronila ja kiigeraamiga, ronimine võrkpüramiidil ja hüppamine välibatuudil, lõbus laskumine trossrajal ning tasakaalu arendamine tasakaaluliinil.

Mänguväljakule pääseb üle loodusliku haljasala lõuna suunalt.

Kavandatav mänguväljak paikneb osaliselt avalikult kasutatava riigitee nr 23127 Londi–Raavitsa kaitsevööndis. Ehitusseadustiku § 71 lõike 1 kohaselt on avalikult kasutatava tee kaitsevööndi eesmärk tagada tee kaitse, teehoiu korraldamine ja liiklusohutus ning vähendada teelt lähtuvaid keskkonnakahjulikke ja inimestele ohtlikke mõjusid. Kõnealune teelõik paikneb asulas ning suurim lubatud sõidukiirus on 50 km/h. Projektiga on atraktsioonid paigutatud kinnistu võimalusi arvestades riigiteest võimalikult kaugemale. Teega paralleelselt paiknev trossirada jääb tee kaitsevööndi välispiiri lähedusse. Trossirada paikneb kogu ulatuses teega paralleelselt, mistõttu ei ole atraktsiooni kasutajate liikumissuund suunatud riigitee ega sõidutee poole. Teised atraktsioonid paiknevad tee kaitsevööndist väljaspool. Atraktsioonid ei paikne ristmiku, mahasõidu ega muu liiklusohutuse seisukohalt olulise nähtavusala piires ega piira sõidukijuhtide nähtavust. Rajatised ei ulatu tee muldkehale, kraavi ega tee hooldamiseks vajalikule alale ning nende rajamisega ei muudeta teeäärset pinnamoodi, veerežiimi ega sademevee ärajuhtimist. Arvestades, et teelõigul kehtib asulasisene kiirusepiirang 50 km/h, trossirada paikneb teega paralleelselt kaitsevööndi välispiiri läheduses ning juurdepääsu mänguväljakule ei ole kavandatud riigiteelt, ei kahjusta kavandatud lahendus tee toimimist ega piira selle korrashoidu.

Kokkuvõttes on olemasoleva olukorraga võrreldes projekteeritava mänguväljaku praktilisus suur, kuna maa-ala kasutatakse otstarbekalt, arvestades kohalike ja ümberkaudsete külade laste ning nende vanematega. Valitud mänguväljaku seadmete seas on mitmekülgne mängulinnak, kiiged erivanuses lastele, ronimist arendavad ronimissein ja võrkpüramiid, meeleolukas trossrada ja lõbus välibatuut ning tasakaalukatele tasakaalu arendav slackline.

VÄRVILAHENDUSE KONTSEPTSIOON

Projekteeritud mänguväljaku seadmed ja väikevormid sobituvad omavahel kokku. Mängualadele paigaldatakse valdavalt sellised atraktsioonid, mille välisilmes esineb naturaalsus, kuid samas kõrvaltoonides võib olla kaasatud aastaaegade ja loodusega sobituvates värvides detaile / paneele. Lubatud on ainult puhtad, kontrastita toonid: roheline, hall, kollane, punane, sinine.

Mänguväljakul on välistatud kasutada mistahes lilla/violetse, oranži ja roosa alatooniga värvikombinatsioone ning neoontoonide kombinatsioone.

Projekti koostamisel on kasutatud MoTeh OÜ ja MoTeh OÜ poolt pakutavaid mänguväljaku seadmeid ning väikevorme, mida võib asendada samaväärsetega. Iga viidet, mida projektis on tehtud kindlale ostuallikale, protsessile, kaubamärgile, patendile, tüübile, päritolule ja tootmisviisile, palume lugeda täiendatuks märkega «või sellega samaväärne», kusjuures elementide mõõdud võivad olla samad või suuremad, väiksemate mõõtudega tooted ei ole samaväärsetena arvestatavad. Asendustooted kooskõlastada tellijaga ja/või projekteerijaga.

NB! Analoogete teiste toodete kasutamisel kontrollida turvaalade vastavust ja sobivust käesoleva projektlahendusega, vajadusel korrigeerida turvaaluse mõõtmed ja/või paksused.

Projekteeritud mänguväljaku tehnilised andmed:

Ehitisregistris ehitise kasutamise kood ja otstarve: 24129 - Muu nimetamata spordi- või puhkerajatis.

Ehitise kasutusiga: 10 aastat

Kõrgus: 3,5 m

Mänguväljaku pindala (koos haljastuse perimeetriga): 600 m²

3.2. Projektalale valitud mänguväljaku seadmed

Projekteeritud mänguväljaku seadmed ja väikevormid:

Vt. Lisa 1 26009_EP_MA-8-01_lisa1

Joonis 26009_EP_AS-4-02_asend

Mänguväljaku seadmete lööki nõrgendav aluspinnakate konstruktiivsed lõiked

Vt. Joonis 26009_EP_MA-6-01_loige

Joonis 26009_EP_AS-4-02_asend

Kõik tooted paigaldada vastavalt tootjapoolsetele paigaldusjuhenditele!

Kõik mänguväljaku seadmed peavad vastama kehtivale standardile EVS-EN 1176 või sellega samaväärsele standardile.

Kõik mänguväljaku seadmete lööki nõrgendavad aluspinnakatted peavad vastama kehtivale standardile EVS-EN 1177 või sellega samaväärsele standardile.

3.2.1. Mänguväljaku seadmed

Mänguväljaku seadmete lööki nõrgendav aluspinnakate on liiv, mis eraldatakse teistest pinnastest filterkanga ja puitäärisega. Vt. Mänguväljaku katendid ptk 3.4

<i>Paiknemine</i>	<i>Vt.</i>	<i>Joonis 26009_EP_AS-4-02_asend</i>
<i>Aluskatendi lõige</i>	<i>Vt.</i>	<i>Joonis 26009_EP_MA-6-01_loige</i>
<i>Spetsifikatsioon</i>	<i>Vt</i>	<i>Lisa 1 26009_EP_MA-8-01_lisa1</i>

Mänguväljakule projekteeritud tarindid

- 1 Mängulinnak PRAKTIK 0297
- 2 Kiigeraam PRAKTIK 208, sh kiigeste BEEBI 1 tk, kiigeste tava 1 tk ning PESA iste D 1.0 m 1 tk
- 3 Võrkpüramiid 3.5
- 4 Ronila PRAKTIK 24003_2
- 5 Välibatuut VÄIKE 1500 xx 1500
- 6 Trossrada 25 m (T)
- 7 Tasakaaluliin Slackline 12,5 m (15 m)

3.2.1.1 Mängulinnak PRAKTIK 0297 - asend A1

Vt. Lisa 1, lk 3 26009_EP_MA-8-01_lisa1

Kompaktne mängulinnak on suunatud erinevatele vanusegruppidele. Mängulinnak koosneb klassikalisest liurenniga ja tegevuskeskusega linnakust ning linnakule on lisatud ronila mooduleid.

Linnakul on üks katuse ja liurenniga kõrgem torn ning üks katuse ja trepiga madalam torn. Madalama konstruktsiooniga torn võimaldab väiksematel lastel mängulinnakust rõõmu tunda. Tornil on turvaline trepp ning torni all lai iste ja mäng trips-traps-trull. Madalam torn on kaldsilla kaudu ühendatud kõrgema torniga, mis võimaldab väiksematel lastel mugavalt pääseda liurenniga torni. Enam väljakutseid soovivatel suurematel lastel on võimalik kõrgemasse torni pääseda ronimispulkade ja köiega kaldseina või ronimiskivide ja haardeavadega seinaga kaudu. Kõrgema torni katuse all on rool rollimängude tarbeks ja torni all paikneb mängunurk leti ja istmega. Lisaks on linnakule ühendatud ronila moodulid - võrk ronimissein, redel ja liutoru. Ronila moodulid on osavuse, tasakaalu ja koordineerimise arendamiseks. Linnakust tulles saab osavam laps väikesest tornist ronida võrgule, edasi redelile ning laskuda liutoru kaudu alla. Samuti pääseb võrgu kaudu ka linnakule.

Erinevate moodulite läbimiseks peab laps kasutama osavust ja koordineerimist. Harjutusi sooritades kasutatakse tähtsamaid lihasgruppe. Kompaktne ja mitmekülgne mängulinnak pakub vaheldusrikast ja arendavat õuemängude nautimist ning on suunatud 2-12 aastastele lastele.

Mängulinnaku liurenn paigaldatakse lääne suunda, et liurenn päikesekiirguse käes maksimaalset kuumust ei saavutaks.



Näide: MoTeh OÜ toode mängulinnak PRAKTIK 0297 (näide kummaluskattel)

3.2.1.2 Kiigeraam PRAKTIK 208 - asend A2

Sh kiigeiste BEEBI 1 tk, kiigeiste tava 1 tk ning PESA iste D 1.0 m 1 tk

Vt. Lisa 1, lk 4 26009_EP_MA-8-01_lisa1

Kiikumine on iga lapse meelistegevus. Rippkiigel saab laps veidi puhata. Samas kiikumiseks hoo saavutamiseks tuleb kaasata nii jala- kui käelihased ning tasakaalu hoidmiseks panna tööle kõhu- ja seljalihased. Kiigeraam sisaldab ühte tava- ja ühte BEEBI istet ning ühte PESA istet (D=1m), mis tagavad võimaluse mitmel lapsel korraga kiikumisest rõõmu tunda.

Soovitav vanusegrupp alates 1 eluaastast.



Näide: MoTeh OÜ toode kiigeraam PRAKTIK 208

3.2.1.3 Võrkpüramiid 3.5 - asend A3

Vt. Lisa 1, lk 5 26009_EP_MA-8-01_lisa1

Võrkpüramiid arendab lapse lihasvõimekust. Kaasama peab lihasjõud, et turvaliselt võrgul püsida. Püramiidil turnides saavad koormust lapse peamised lihasgrupid.

Võrkpüramiidil peab olema kuus maakinnitust ja vähemalt üks horisontaalvõrk.

Kompaktne ja mitmekülgne võrkpüramiid pakub vaheldusrikast ja arendavat õuemängude nautimist ning on suunatud 4+ aastastele lastele.



Näide: MoTeh OÜ poolt pakutav toode Võrkpüramiid 3.5

3.2.1.4 Ronila PRAKTIK 24003_2 - asend A4

Vt. Lisa 1, lk 6 26009_EP_MA-8-01_lisa1

Ronimissein on osavuse, tasakaalu ja koordineerimise arendamiseks ning füüsilise võimekuse tõstmiseks.

Ronimissein on püstine, ronimiskividega ning teisest suunast ronimisvõrguga, kaldus.

Ronimissein on kõrgusega 1,9 m. Soovitav vanusegrupp alates 4 eluaastast.



Näide: MoTeh OÜ toode Ronimissein PRAKTIK 24003, näide kõrgusega 2,4 m

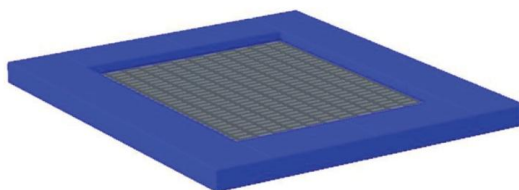
3.2.1.5 Välibatuut VÄIKE 1500 x 1500 - asend A5

Vt. Lisa 1, lk 7 26009_EP_MA-8-01_lisa1

Batuut on üks vahva vaba aja veetmise tegevus väliruumis. Batuudil hüppamine meeldib nii lastele, noortele kui ka täiskasvanutele. Maa sees asuv batuut on ohutu, ei nõua järelevalvet ning on vandaalikindel.

Hüppamise ala suurus 1,0 x 1,0 m.

Soovitav vanusegrupp 2+ aastat.



Näide: MoTeh OÜ poolt pakutav toode Batuut VÄIKE 1500 x 1500 (3D)

3.2.1.6 Trossrada 25 m (T) - asend A6

Vt. Lisa 1, lk 8 26009_EP_MA-8-01_lisa1

Trossrada on alternatiiv seiklusrajale, mis pakub põnevat ja nauditavat pikk liuglemist. Trossrajal saab mugavalt laskuda kuni 25 m ulatuses.

Soovitav vanuserühm 4+ aastat.



Näide: MoTeh OÜ toode Trossrada 25M (T), näide puidulaastukattel

3.2.1.7 Tasakaaluliin ehk Slackline 12,5 m (15 m) - asend A7

Vt. Lisa 1, lk 9 26009_EP_MA-8-01_lisa1

Slackline saab paigaldada igale poole - ka kohtadesse, kus pole puid. Selleks paigaldatakse maasse postid (puit, süvaimmutatud) ja lõbu on sama palju nagu tavalise slackline puhul!

Slackline peab vastama kehtivale standardile EVS-EN 1176 või sellega samaväärsele standardile.

Kasutada näiteks: <https://www.gibbon-slacklines.com/products/classicline-treewear-set>

CLASSIC YELLOW TREEWEAR on kollane tasakaalulint koos puukaitsmetega. Gibbon'i slackline on suurepärase vahend tasakaaluharjutusteks ning meelelahutuseks vabas õhus. Slackline kinnitatakse kahe posti vahele. Sobib hästi tasakaaluharjutusteks algajatele või lastele.

- 12,5 m pikkune vastupidav tasakaalulint.
- Turvalukuga pinguti koos 2,5m lindiga.
- Mugava takjakinnetusega puukaitsmed, et kaitsta puud hõõrdumise eest.
- Komplekt sisaldab: paigaldusjuhiseid, pinguti katet, puukaitsmeid, pingutit, slackline tasakaalulinti.

Algajate liin: Hüppamiseks ja tasakaalu hoidmiseks mõeldud slackline (näiteks Classicline) kinnitatakse maapinnast maksimaalselt 50 cm kõrgusele.

Postide ülemisse ossa, 30 cm tipust, võib kinnitada 2,5 cm laiune abiliin (Flowline) ja selle külge rõngaga abinöörid. Abinööride pikkus on ca 225 cm. Rõngas ja abinöörid peavad kannatama vähemalt viiekordset keskmise kasutaja massi (80 kg). Abinöörid peavad olema vähemalt 10 mm diameetriga, et kasutajal oleks mugav kinni hoida.

Varustus:

- Tasakaaluliin pikkusega 12,5 m, laiusega 5 cm
- Pinguti koos 2,5 m pika sabaga
- 1 m või 2 m puukaitsmed (2 tk) (valikuline)
- Puitpostid süvaimmutatud 2 tk kõrgus 4,5 m, min D 220 mm, kõrgus maapinnal 3,3 m
- Pingutustrossid 2 tk (1 post 1 tk). Pingutustrossid kinnitatakse postiga kõrgusel ca. 3 m. Trossi teine ots (ankur) kinnitatakse maasse kaugusel minimaalselt 2 m posti tsentrist. Ankur kinnitub maasse ja paikneb murupinnast sügavamal (min 100 mm).



Näide: Slackline OÜ toode Tasakaaluliin puitpostidega, abilindiga. Allikas: Internet, slackline.ee

3.2.2. Mänguväljaku seadmete ja materjalide üldnõuded

Kõik mänguväljaku seadmed peavad vastama kehtivale standardile EVS-EN 1176 või sellega samaväärsele standardile.

Kõik mänguväljaku seadmete lööki nõrgendavad aluspinnakatted peavad vastama kehtivale standardile EVS-EN 1177 või sellega samaväärsele standardile.

Ohutuse hindamise tõendamiseks võib olla kolmanda osapoolse väljaantud sertifikaat või tootja poolt koostatud deklaratsioon, milles näidatakse ära, millistele nõuetele toode vastab.

Tootja peab omama ja olema võimeline ostjale/hankijale esitama vajalike dokumente teostatud arvutuse kohta, mis tõendaks toote vastavust sertifikaadis või deklaratsioonis esitletud tehnilise kirjelduse nõuetele.

Projekti valitud valmistoodete disain on projekti arhitektuurse lahenduse osa. Analoogtoodete kasutamisel peavad need olema:

- ohutud (vastama kehtivale standardile EVS-EN 1176);
- sama funktsionaalsusega;
- samasuuruse mahuga, minimeerimine on keelatud;
- sarnase disainiga või võimaldama disaini muudatusi (värvus vt. värvilahenduse kontseptsioon ptk 3.1), et sobitada analoogid teiste vahenditega;
- sama vastupidavusega kasutusele ja ilmastikule ja vandaalikindlusega;
- samasuguse hoolduse välja ja garantiitingimustega.

Juhul, kui ehitamise ajal projektis viidatud tooted ei ole enam saadaval, kooskõlastada analoogse mudeli valik.

Projekti viitamata valmistoodete valikul kasutada ainult eksploatatsioonis kontrollitud tooteid, milliste vastavus normidele, sh vandaalikindlus, kulumiskindlus on tagatud tootjapoolse garantiiga. Tooted peavad olema vähemalt 5 aastase tootjapoolse garantiiga. Tootja peab tagama garantiihoolduse 5 aasta jooksul.

Mänguvahendite paigaldamisel tuleb järgida tootjapoolseid juhiseid. Kasutada tohib vaid avalikus kasutuseks mõeldud mänguvahendeid, mis vastavad EVS-EN 1176 nõuetele, (täpsemalt Osa 1, Osa 2, Osa 3, Osa 5, Osa 7) nõuetele.

Mänguväljaku seadmete materjalidele esitatud üldnõuded:

Mänguväljaku seadmete valmistamisel kasutatavad puitosad peavad olema süvaimmutatud ilmastikukindlast puidust. Maapinnaga kokkupuutuvad puitosad peavad olema immutatud vastavalt immutusklassile A (EVS-EN351 klass UC4) – immutuskemikaal Korasit KS2

Liurennid peavad olema roostevabast terasest põhjaga ja HD-PE või HPL materjalist külgedega.

Treppide, põrandate, sildade ja katuste materjalid peavad olema vastupidavad hõõrdumisele – lubatud materjalid HDPE, HPL, teras kuumtsingitud ning puit ja vineer, kui need on kaetud vastupidava kumm või plastmaterjali kihiga. Veekindel filmivineer ja värvitud puit ei ole lubatud.

Plaatdetailid (kõik vertikaalpaneelid) peavad olema HD-PE või HPL materjalist. HD-PE on vett ja mustust hõlgav, keemia-, ilmastiku- ja UV-kindel materjal.

Metalldetailid, kinnitustarvikud peavad olema kuumtsingitud või roostevabast terasest.

Ronimisvõrgud, võrksillad, köied peavad olema trossist 16 mm ja/või 18 mm, mis on tsingitud terassüdamikuga polüamiidkiuga pealistatud ning punutud.

Liivaalade liiv ei tohi sisaldada muda, savitükke ega kive ning ei tohi määrada.

Mänguväljaku seadmed paigaldatakse kohapeal valatavatele betoonist postvundamentidele kuumtsingitud metallist maakinnituse abil.

3.3. Väikevormid

Mänguväljakule on projekteeritud selline inventar (pingid, prügikast jmt), mis oma disaini poolest sobivad kokku projekteeritud üldise lahendusega.

Paiknemine *Vt.* *Joonis 26009_EP_AS-4-02_asend*

Spetsifikatsioon *Vt.* *Lisa 1 26009_EP_MA-8-01_lisa1*

3.3.1. Projekteeritud väikevormid

Pingi, prügikasti ja jalgrattahoidjate paiknemine näidatud joonisel 26009_EP_AS-4-02_asend.

Kasutada võib analoogseid mudeleid, mis vastavad mahult, materjalilt ja funktsioonilt antud mudelitele.

Projekteeritud tarindid

B1 Pargipink seljatoega

B2 Prügikast

B3 Jalgrattahoidja U

3.3.1.1 Pargipink seljatoega - asend B1

Vt. Lisa 1, lk 10 26009_EP_MA-8-01_lisa1

Pingina on kasutatud MoTeh OÜ mudelit pargipink seljatoega, kasutada võib analoogset seljatoega mudelit.

Pingi seljatoele on võimalik soovi korral graveerida 3D tekste või logo, mille kujundused koostatakse kliendiga tellimuse käigus.

Projekталale on projekteeritud kokku 1 pargipink. Pargipingi mõõtmed vt. 26009_EP_MA-8-01_lisa1.

Pargipink on mõeldud istumiseks lastele ja täiskasvanutele.



Näide: MoTeh OÜ toode Pargipink seljatoega (<http://www.moteh.ee/toode/pargipink-seljatoega>), eritooniga versioon

3.3.1.2 Prügikast kaanega SUUR - asend B2

Vt. Lisa 1, lk 10 26009_EP_MA-8-01_lisa1

Prügikastina on kasutatud MoTeh OÜ mudelit prügikast SUUR, kasutada võib analoogset mudelit.

Prügikasti konstruktsioon peab võimaldama prügikoti paigutamist prügikasti ning olema mugavalt tühjendatav koos prügikotiga.

Prügikast on 60L, kaanega, eest avatava uksega. Prügikasti konstruktsioon on kuumtsingitud.

Konstruktsioon paigaldatakse pinnasesse.

Projektalale on projekteeritud 1 prügikast. Prügikasti mõõtmed vt. 26009_EP_MA-8-01_lisa1.



Näide: MoTeh OÜ mudel Prügikast SUUR (<http://www.moteh.ee/toode/prugikast-suur>)

3.3.1.3 Jalgrattahoidja U - asend B3

Vt. Lisa 1, lk 10 26009_EP_MA-8-01_lisa1

Kahekohaline jalgrattahoidja U. Jalgrattahoidjaid on võimalik paigaldada järjestikku, et saavutada soovitud kohtade maht jalgratastele. Tegemist on vastupidava ja vandalismikindla jalgrattahoidjaga.

Projektaalale on projekteeritud 3 jalgrattahoidjat. Mõõtmed vt. 26009_EP_MA-8-01_lisa1.

Konstruksioon on kuumtsingitud, võimalik tellida pulbervärvituna erinevates toonides.

Konstruksioon paigaldatakse pinnasesse betoneerimise teel.



Näide: MoTeh OÜ toode jalgrattahoidja U, näitel jalgrattahoidjaid 3 tk, paigaldatud sõelmeplatendisse

3.4. Mänguväljaku katendid

Käesolevas projektis välja valitud materjalid ja tooted on osa arhitektuursest terviklahendusest. Projektis määratud materjale võib asendada tehniliste ja visuaalsete omaduste poolest võrdväärsetega, kui see ei vähenda tehnilisi, esteetilisi või muid kvaliteediomadusi. Käesolevas projektis tähendab võrdväärne seda, et tootel on samad ehitustehnilised näitajad, visuaalne üldmulje, garantii jm olulised näitajad.

Paiknemine Vt Joonis 26009_EP_AS-4-02_asend

Konstruktiivsed lõiked Vt Joonis 26009_EP_MA-6-01_lõige

3.4.1. Lööki nõrgendav aluspinnakate: liiv

Projekteeritud mängualade seadmete lööki nõrgendav aluspinnakate on liiv.

Liivaluskate peab olema vastavalt projektile vähemalt 300 mm paksusega liivakihiga. Kihi paksus peab vastama mänguväljaku seadme kriitilise kukkumise kõrgusele. Kihi paksus 300 mm vastab kriitilise kukkumise kõrgusele kuni 2 m (k.a).

Liivaga kaetud alal kasutada jämeliiva, mis katab kogu liivaala. Liiv peab olema ümara teraga, et kompenseerida nihkumist. Liiv ei tohi sisaldada muda, savitükke ega kive.

Liivaluskatte rajamiseks sobiva liiva fraktsioon on 0,25 – 4 mm (tera suurus).

Umbrohu tõkestamiseks ja aluspinnaga segunemise vältimiseks paigaldada alla ja külgedele (ulatub puitäärise taha) filterkangas (geotekstiil).

Liivaluskatte ääred (liiva- ja haljasala eraldamiseks) rajada sügavimmutatud puitäärisega (pruss 45x145 mm või 50x150 mm), mis paigaldatakse liivaala ülaserava vertikaalselt.

Puitpruss peab olema immutatud vaakum-survetehnoloogiaga, immutusklass A (EVS-EN351 klass UC4) – immutuskemikaal Korasit KS2. Puitpruss peab olema mõõtu lõigatud enne vaakum-immutuse teostamist. Ääris paigaldatakse, et eraldada lööki nõrgendava aluspinnakatte materjal muust pinnasest.

Puitpiirde ülemine serv paigaldada maapinnaga tasa või kuni 5 mm olemasolevast maapinnast kõrgemale.

Vt. Joonis 26009_EP_AS-4-02_asend; TÜÜP I

Joonis 26009_EP_MA-6-01_loige

Katendi konstruktsioon TÜÜP I:

KATENDI KIHIT	KIHI PAKSUS
liiv fr 0,25 – 4 mm	300 mm
filterkangas (geotekstiil)	
olemasolev aluspinnas (k=0,95)	

Mänguväljaku ümbruse haljasala korrastada vähemalt 0,4 m ulatuses ning teostada vajalik murukülv kohtades, kus pinnas rikutakse. Võimalik olemasolev haljasala tuleb säilitada.

Liivkate on lubatud asendada puidulaastu või puukoorega **ainult tellija või projekteerija nõusolekul**.

Katendi asendamisel tuleb tagada aluskatte kihi paksus ning vastavus standardi EVS-EN 1177 nõuetele ja tagada vee ärajuhtimine.

Murukatte rajamine vt ptk 3.6.2. Muruala rajamine ja põhimõtted

3.4.2. Väljakaeve haljasalal

Mänguväljaku liivaala kaeve süvend on minimaalselt 300 mm (maksimaalselt 330 mm). Väljakaeve ääred tasandada ümbritsevat maapinda arvestades (vajadusel tõsta või tasandada haljasala).

Kaevetööde teostaja korrastab ja taastab kaeve- ja/või pinnasetööde käigus haljasala (sh. vajadusel murukülv) kohtades, kus nende poolt tööde käigus pinnas rikutakse.

Kaevetöödel tuleb arvestada arheoloogiliste leidude ja arheoloogilise kultuurikihi ilmsikstuleku võimalusega. Muinsuskaitseadusest tulenevalt (§ 31 lg 1, § 60) on leidja kohustatud tööd katkestama, jätma leiu leiukohta ning teatama sellest Muinsuskaitseametile.

3.5. Vertikaalplaneerimine ja sademevesi

Käesoleva projektiga vertikaalplaneerimist ei lahendata. Projekteeritava ala sademevee kogumine lahendatakse olemasoleva maapinna tasandamise käigus.

Mängualade rajamisel on lähtutud eesmärgist suunata sadeveed haljasalale. Mängualal suunata sadeveed liivaala välissuunas. Liiva kogus peab olema piisav, et ei tekiks mängualal lohkusid. Liivkattega mänguväljaku alade pöiklale on kuni 1,0%.

Rajamisel järgida olemasoleva maapinna kaldeid. Territooriumile langev sademevesi immutatakse maksimaalselt pinnasesse kinnistu siseselt. Vältida sademevee valgumist naaberkinnistutele.

Olemasolevad ehitamise käigus kogutud kaevised sorteeritakse kohapeal ja kasutatakse ära kallete lahendamisel.

Projektiga käsitletava ala reljeef on osaliselt languses kirde/ lääne suunas ning kerges languses põhja suunas. Projektala tõus on suunaga lõuna poole. Absoluutkõrgused vahemikus 61.21 kuni 62.18 m merepinnast (kõikumine projektala ulatuses ~0,97 m).

Vt. Joonis 26009_EP_AS-4-02_asend

Vt. Joonis 26009_EP_MA-6-02_loige

Olemasolev kogutud täitepinnas kasutatakse kohapeal ära võimaluse piires. Üle jääv kogutud täitepinnas antakse üle taaskasutamiseks vastavat jäätmeluba omavale jäätmekäitlejale.

3.6. Haljastus

3.6.1. Olemasolev haljastus, uusistutused

Projektalal puudub puistu, tegemist on niidetava loodusliku rohumaaga.

Käesoleva projektiga uusistutusi ei määrata.

Vastavalt standardile EVS 843:2016 „Linnatänavad“ siderajatisest lähemal kui 2,0 m kõrghaljastust ei projekteerita / ei istutata.

3.6.2. Muruala rajamine ja põhimõtted

Murukattega alad tuleb haljastada väljakaev piirist vähemalt 0,4 m ulatuses kuni oleva pinnasega kokku viimiseni ja ka ulatuses, kus ehitustööde käigus on haljastust kahjustatud. Haljastatav maapind tuleb eelnevalt planeerida, vajadusel täita ehitusobjektilt saadava pinnasega, katta kasvumullakihi ja külvata muruseeme.

Haljasala murukate / haljasala taastamine:

KATENDI KIHIT	KIHI PAKSUS
kasvumuld ja murukülv (seemne külvamistihedus 20-30 gr/m ²)	100...150 mm
olemasolev pinnase planeerimine / täitepinnas	vastavalt profiilile

Kasvumuld peab olema mineraalmuld (pH 6,5...7,0) huumuse sisaldusega minimaalselt 3%. Muld ei tohi sisaldada taimedele kahjulikke jäätmeid, kive, killustikku jms. Muld tihendada nii, et ei tekiks vajumisi ega veelohkusi, ei tohi kasutada külmunud pinnast. Olemasoleva ja rajatava haljasala piir ühtlustada ja tasandada niitmiskõlblikuks. Võimalus on kasutada olemasolevat kooritavat kasvupinnast, millest on suuremad kivid välja sõelatud ja muld ette valmistatud.

Soovitav on kasutada kodumaise päritolu seemnesegu, et tagada seemnete idanemine ja taimede vastupidavus siinsele kliimale. Kasutatav muruseeme peab olema kvaliteetne ja soovitatavalt eestimaise päritoluga, näiteks sort Eesti murud muruseeme (OÜ Eesti Murud).

Külvinormi osas tuleb lähtuda tootjapoolsetest juhistest, üldreeglina on soovitatav külvinorm 20...30 g/ m².

Muruseemnesegu võimalik koosseis:

karjamaa raihein *Lolium perenne Barminton* 30%,

roog-aruhein *Festuca arundinacea Barlexas II* 25%,

puhmikuline punane aruhein *Festuca rubra commutata Bargreen* 25%,

aasnurmikas *Poa pratensis Barduke* 20%.

Võib kasutada ka teisi valmis seemnesegusid, mis on hea tallamis- ja põuakindlusega. Enne külvamist seemned läbi segada. Külvata kahes osas - pool seemnekogusest liikudes maatükil pikisuunas ja teine pool risti suunas. Pinnas rullida.

Iga töövõtja korrastab ja taastab pinnasetööde käigus haljasala (sh. teostab vajadusel murukülvi) kohtades, kus nende poolt tööde käigus pinnas rikutakse.

Tööde lõpetamisel tuleb tööjäljed koristada. Ettenähtud hooldetööd ja parandused peavad olema tehtud.

4. TEOSTUS

Ehitustööd teostada vastavalt MaaRyl 2010 (Ehituskvaliteedi üldnõuded) nõuetele.

Kõik ehitustööd tuleb läbi viia järgnevalt:

- Eesti Vabariigis kehtivale seadusele ja määrusele, valitsuse ja ministeeriumide otsusele;
- kohaliku omavalitsuse otsustele ja määrustele;
- kontrollitavate ametikohtade vastavatele määrustele ja juhistele;
- Eesti Vabariigis kehtivale ehitusnormidele ja standarditele;
- muudele projektis viidatud normidele;
- kvaliteetse ehitustöö teostamise kehtivatele põhimõtetele ja arusaamadele.

Kaevamistöid võib alustada vastavate lubade olemasolul ning tööde teostamine peab olema kooskõlas tööde tellijaga.

Tööde teostamisel võimalike tehnovõrkude kaitsetsoonis tuleb kinni pidada kehtestatud ohutustehnilistest nõuetest ning tehnovõrkude valdajate tingimustest.

Töövõtja peab vältima kaevamist üle joonistel näidatud joonte/tasandite, kaevandi kõrval oleva maapinna häirimist ning materjali rikkumist väljaspool vajaliku kaevandi piire rohkem, kui piisava minimaalse tööruumi loomiseks vajalik. Lihked, kaevandid tööruumi loomiseks, liigsed kaevandid ja rikutud alad tuleb tellijat rahuldaval viisil korda teha töövõtja kulul.

Ehitustööde teostamisel tuleb arvestada tehnovõrguvaldajate üldiste tehniliste tingimustega.

4.1. Projekti kasutamine ja tõlgendamine

Käesoleva projektiga seotud dokumendid (seletuskiri, lisad, joonised, töömahtude tabel jms) on terviklikud ning kehtivad koos. Projektis esinevate konstruktiivsete vasturääkivuste korral lähtuda maastikuarhitektuurse osa joonistest. Konstruktsioonide ja materjalide muutmise on kooskõlastatult tellijaga lubatav juhul, kui sellega ei muutu rajatiste välimus, ei muutu või paranevad tugevusomadused, ohutus, püsivus ja vastupidavus ilmastikule.

Tellijal, ehitajal, projekteerijal ja omanikujärelevalvel on kohustatud omal algatusel viivitamatult teatama avastatud vigadest, puudustest ja riskiteguritest projektdokumentatsioonis ning nendest abinõudest, millega saab tööd edendada ja paremate tulemuste saavutamist soodustada. Projekti tõlgendamisel tekkivate küsimuste korral või projekti täpsustamiseks pöörduda projekteerija poole.

4.2. Likvideerimised, lammutamised

Kõiki tööde teostamise käigus tekkivaid jäätmeid tuleb käidelda vastavalt kehtivale Valga valla jäätmehoolduseeskirjale (Valga Vallavolikogu 24.08.2022 määrus nr 22).

Käesoleva projektiga likvideerimisi ja lammutamisi määratud ei ole.

4.3. Üldised juhised ja nõuded tööde teostamiseks

Alljärgnevalt on kirjeldatud üldised juhised ja nõuded käesoleva projektiga kavandatud tööde teostamiseks.

Töid võib teostada kehtiva ehitusloa alusel.

Ehitustöödel tekkinud küsimused ja probleemid, mida pole kajastatud käesolevas projektis või on ebaselged, lahendatakse töö käigus kooskõlastatult projekti autori või töö tellijaga.

Tööde teostamise aeg ja aruandlus

Ehitustööde teostamise aeg ja järjekord lepitakse kokku Tellija ja tööde teostaja vahelises lepingus. Tööde teostajal tuleb arvestada ilmastikust tingitud tööseisakute ja neist tulenevate kulutustega.

Tööde planeerimisel tuleb töövõtjal arvestada jooksvaks aruandluseks ning vajadusel töökoosolekute pidamiseks vajaliku ajaga ja sellega kaasnevate kuludega. Aruandluse vorm ning koosolekute pidamise aeg ja koht tuleb täpsustada koostöös Tellijaga. Töövõtjal tuleb arvestada asjaoluga, et tehtud tööd tuleb nõuetekohaselt dokumenteerida ja tehtud tööde akteerimisel tuleb lähtuda tegelikult tehtud töömahtudest.

Ehitustööde korraldamine

Erinevate tööliikide ajalisel planeerimisel tuleb arvestada kehtivate piirangutega mürale, tolmule jms. Ehitustööde teostamine ja materjalidega varustamine tuleb planeerida nii, et ehituskaeviku lahtioleku aeg oleks minimaalne. Tööpiirkonnas võib ajutiselt ladustada kasutatavaid materjale. Pikemaajaliseks materjalide ladustamiseks tööpiirkonnas tuleb saada Tellija või muu projekti juhtiva isiku nõusolek. Ehitusmaterjalide pikemaajalise ladustamise ning ehitustehnika hoidmise koht (kohad) tuleb territooriumi valdajaga (Tellijaga) kooskõlastada enne tööde algust.

Iga tööpäeva lõppedes tuleb koristada tööpiirkonnast väljapoole sattunud ehituspraht ja pinnas nii, et taastuks ehituseelne heakord.

Ohutuse tagamine ja liikluse korraldamine

Ehitustöödega mõjutatav piirkond peab kogu tööperioodi vältel olema tähistatud nii, et tööde teostamine ei ohustaks piirkonda läbivate või seal vahetus läheduses elavate inimeste elu ja tervist ning vara.

Tänavate sulgemine osaliselt või täielikult sõidukite liikluseks on võimalik ainult vastavalt omavalitsuspiirkonnas kehtivale korrale.

Ajutiselt mitte kasutusel olevad ehitusmasinad ning kasutamisjärge ootavad materjalid tuleb paigaldada nii, et nad ei häiriks liiklust ning ei takistaks ligipääsu hoonetele ning muudele objektidele.

4.4. Mänguväljaku seadmete paigaldus ja hooldus

Mänguväljaku seadmed paigaldada vastavalt tootjapoolsetele nõuetele.

Mänguväljaku seadmed ja lööki nõrgendav aluspinnakate peavad vastama kehtivatele standarditele EVS-EN 1176 ja EVS-EN 1177. Soovituslik on mänguväljaku seadmete regulaarne kontroll ja tootja poolt ettenähtud hooldus.

MoTeh mänguväljaku vahendid vastavad standardile EVS-EN 1176. Mänguvahendid on ohutud ning lubatud kasutamiseks laste leidlikkuse piires. Mänguvahenditel on keelatud ronida kaelapaelte ja jalgratturikiivriga. Mänguväljaku vahendite pikale kasutuseale aitab kaasa toodete sihipärane kasutamine vastavate toodete kasutajate eagrupi poolt. Mänguväljaku omanik kohustatud informeerima kasutajaid eelpoolnimetatud asjaolust.

MoTeh mänguväljaku vahendid ja pakutavad elemendid on valmistatud võimalikult hooldevabadest materjalidest ning mõeldud aastatepikkuseks kasutamiseks.

Iganädalaselt on mänguala haldaja kohustatud teostama mänguvahendite visuaalse ülevaatusetuvastamiseks võimalikke lõhutud / purunenud detaile. Vandalismi käigus purunenud ja/või lõhutud detailid tuleb koheselt asenda tootja originaal detailidega tagamaks laste ohutust ja vastavust kehtivale standardile EVS-EN1176.

Tagamaks mänguvahendi pikaeealisust ja ohutust ning vastavust standardile EVS-EN1176 tuleb vähemalt kaks korda aastas teostada tootele tehniline ülevaatus ja -hooldus. Tehniline ülevaatus hõlmab endas järgnevaid kontrolli toiminguid:

- toote kompleksus - visuaalselt
- detailide korrasolek – visuaalselt / füüsiliselt
- kinnitussõlmede korrasolek – visuaalselt / füüsiliselt
- materjalide pinnakatete vigastused / kulumine – visuaalselt
- kukkumist pehmendava aluskatte olukorda

Vajadusel pingutatakse kinnitused, määratakse liikuvad sõlmed, asendatakse defektsed detailid.

Vastavalt kasutamisaktiivsusele, kuid mitte vähem kui üks kord kuus, teostada hoolduskoristust, mille käigus pühkida mänguvahenditelt maha lahtine liiv / praht. Suure kulumiskoormusega kohtades nagu pöörlevate

mänguvahendite ümbrus, kiikede alused, liuradade otsad tuleb liivaluse korral liiv tagasi kühveldada võimalusel nädalas korra, hooajal kaks korda nädalas.

See aitab kaasa mänguväljaku hea väljanägemise säilimisele ning loomulikult turvalisusele.

Nimitoodete asendamine analoogidega

Projektis esinevate konstruktiivsete vasturääkivuste korral lähtuda maastikuarhitektuurse osa joonistest.

Projektis valmistaja toote nimetuse või koodiga määratletud toodet võib asendada muu valmistaja vastava analoogtootega juhul, kui sellega ei muutu rajatiste välimus, ei muutu või paranevad tugevusomadused, ohutus, püsivus ja vastupidavus ilmastikule. Analoogne toode peab omama eelprojektis projekteeritud mänguväljaku seadme funktsionaalsust, mõõtmeid ning olema vastavuses projekteeritud mänguväljaku seadme tehniliste andmetega. Mänguväljaku seadmete minimeerimine ei ole lubatud.

Töövõtja peab tõestama vastavuse ja saama oma ettepanekule tellija ja projekteerija kinnituse taasesitatavas vormis. Vastavuse (sõltuvalt tootest: tehnilised andmed, funktsioonid, mõõdud, materjal, välimus, eksploatatsiooni ja hooldamisega seotud seiga jne) otsustab tellija ja projekteerija iga toote kohta eraldi. Vastutus vahetuse eest jääb töövõtjale.

4.5. Projektala edasine hooldus pärast ehitustööde lõppemist

Mängualade katendite hooldus

Mängualad hoida umbrohuvabad ja vältida muru pealetungi. Selleks tuleb teostada mängualade puhastamist murust ja umbrohest vastavalt vajadusele, kuid mitte harvem kui üks kord kuus vegetatsiooni perioodil. Sügisel lehtede langemise perioodil puhastada teid ja platse tihedamalt vastavalt vajadusele, kuid mitte harvem, kui kord nädalas. Märjad langenud lehed mänguala turvaalal võivad kujutada ohtu seal liiklejatele. Langenud puuksad eemaldada jooksvalt. Langenud lehtedest hoida teed ja turvaalad puhtad. Talvisel perioodil tuleb jooksvalt lumevabana hoida peamised juurdepääsuteed ja mängualad.

Inventari hooldus

Projektalale kavandatud inventari (istepingid, prügikast, jne) hooldust teostada vastavalt vajadusele jooksvalt.

Inventar puhastada mustusest (õietolm, lindude väljaheidet, puu lehed jne) vastavalt vajadusele, kuid mitte harvem, kui kaks korda kuus suvisel perioodil. Inventari katkised osad vahetada välja jooksvalt vastavalt vajadusele.

4.5.1. Ehitustööde dokumenteerimine, järelevalve, vastuvõtt

Ehituse järelevalvet teostab tellija poolne volitatud esindaja. Kõrvalekalle projektist kooskõlastada tellijaga või projekteerijaga ning fikseerida kirjalikult.

Töö ja materjalide hulk ning kvaliteet peavad vastama dokumentide nõuetele. Tugi- ja kaitsetarindid peavad olema kindlalt paigas. Tööjäljed tuleb koristada.

Dokumentide kohane vastuvõtukontroll korraldatakse kohe peale tööde lõpetamist. Garantiikontroll tehakse dokumentide kohaselt garantiiaja lõpus.

5. KESKKONNAKAITSE JA JÄÄTMEKÄITLUS

Ehituse Töövõtja vastutab ehitusperioodil keskkonnakaitse (oma ehitustegevuse ja muu sellest tuleneva piires) eest ehitusplatsil ja sellega vahetult piirnevatel aladel vastavalt Eesti Vabariigis kehtivatele seadustele ja nõuetele ning Tellija poolsetele juhistele.

Vähendamaks ehituse sotsiaalseid mõjusid peavad kasutatavate mehhanismide summutid olema korras. Ehitustööde käigus ei tohi kahjustada ümbritsevat keskkonda.

Töövõtja peab võtma vastavad meetmed, tutvustamaks kõigile oma töötajatele Eestis kehtivaid keskkonnakaitseseadusi ja –nõudeid ning rakendama kõigis tööpiirkondades kõiki vajalikke kontrollmeetmed, enne kui lubab töid jätkata. Töövõtja ehitab ja paneb tööle vajalikud kogumisseadmed. Kogutud ained hävitatakse tellija esindaja poolt heakskiidetud viisil. Maha loksumise korral tuleb kohe võtta meetmed võimalike saastunud alade puhastamiseks.

Kasutuskõlblik kasvupinnas (kaevis) kogutakse eraldi, vältides selle segunemist aluspinnase või muu materjaliga. Edaspidiseks kasutamiseks kõlbmatud materjalid veetakse objektilt ära vastavalt jäätmehoolduseeskirjale. Materjale, töövahendeid, pinnast jm ei tohi ladustada tehnovõrkude kaevude, põõsaste ja peenarde peale ega puude juurestiku kaitsealale. Puistematerjali ladustamisel kivisillutisele või murule pannakse alla isoleeriv kangas või kile. Materjali ladustamisel tagatakse juurdepääs võimalikele olemasolevatele tehnovõrkudele ja kaevetööga piirnevale alale. Taaskasutatav materjal kasutatakse maksimaalselt samal ehitusel maa-ala profileerimiseks, haljastamiseks, mängualade tõstmiseks või veetakse määratavale ladustusplatsile, jäätmed käitleb kaevaja vastavalt jäätmehoolduseeskirjale – Valga Vallavolikogu 24.08.2022 määrus nr 22 „Valga valla jäätmehoolduseeskiri“. Kui ehitusjäätmeid ja ehitusmaterjali ei ole võimalik objektil ladustada, kooskõlastab kaevaja sobiva koha kas haldaja või kinnistu omanikuga.

Keelatud on teha töid, mille käigus võib teekattele või haljasalale sattuda mootorikütust, määrdeaineid või muid lagundavaid ja keskkonda saastavaid aineid. Taoliste tööde hädavajadusel rakendab kaevetööde teostaja teekatte ja haljastuse kaitsmiseks vajalikke meetmeid. Kaevamise käigus reostatud pinnase või potentsiaalset keskkonnaohtu omava objekti avastamisel on kaevaja kohustatud peatada tööd ja informeerida seisukohavõtuks ning meetmete rakendamiseks Valga Vallavalitsust.

Kõik ehitustööd tuleb teostada järgides kehtestatud keskkonnakaitse nõudeid ja vastavalt Valga jäätmehoolduseeskirjale. Ehitusel tekkivad jäätmed käideldakse vastavalt kehtivale korrale. Projekteeritud lahend ei halvenda paikkonna keskkonnakaitselist olukorda.

5.1. Jäätmekäitlus

Jäätmekäitlust kinnisasjal korraldab kinnisasja omanik/valdaja, kui jäätmekäitlusleping ei näe ette teisiti. Projektiga ei ole kavas rajada keskkonda kahjustavaid ja saastavaid tegevusi.

Jäätmed tuleb koguda liigiti Valga valla jäätmehoolduseeskirja (Valga Vallavolikogu 24.08.2022 määrus nr 22) nõudeid arvestades. Jäätmed tuleb käitlemiseks anda vastava keskkonnakaitseluba omavale käitlejale (https://kotkas.envir.ee/permits/public_index). Ehitusjäätmeid on keelatud panna segaolmemahutisse. Ehitusjäätmete käitlemise eest vastutab jäätmete valdaja. Kaevetöödel kaevandatavad pinnased tuleb utiliseerida vastavalt jäätmekäitlusseadusele. Ohtlikud jäätmed tuleb koguda muudest jäätmetest eraldi ning üle anda ohtlike jäätmete käitlemise litsentsi omavatele ettevõtetele.

Eeldatav ehitusjäätmete koosseis on esitatud **tabelis 2**.

Tabel 2. Jäätmete oletuslikud kogused

Nr	Kood	Ehitusjäätde	Maht	Käitlemisviis
1.	17 01 01	Betoon	-	Eelhinnangu järgi ei teki ehitusobjektile
2.	17 02 01	Puit	-	Eelhinnangu järgi ei teki ehitusobjektile
3.	17 02 03	Plastid	-	Eelhinnangu järgi ei teki ehitusobjektile
4.	17 04 05	Metallid – raud / teras	-	Eelhinnangu järgi ei teki ehitusobjektile
5.	17 05 04	Kivid ja pinnas (väljakaeved)	~90 m³	Taaskasutatakse ja/või antakse üle vastavat jäätmeluba omavale jäätmekäitlejale
6.	17 09 04	Ehitus- ja lammutussegupraht	-	Eelhinnangu järgi ei teki ehitusobjektile
7.	15 01	Pakendid (nt. paber-kartongpakend, puitpakendid jms)	~0,1 t	Tagastatakse pakendiettevõtjale pakendijäätmete ringlusse võtuks või taaskasutusse suunamiseks või antakse üle taaskasutamiseks vastavat jäätmeluba omavale jäätmekäitlejale.
8.	16 01 03	Rehvid	-	Eelhinnangu järgi ei teki ehitusobjektile
9.	20 03 01	Prügi (segaolmejäätmed)	0,01 t	Antakse üle vastavat jäätmeluba omavale jäätmekäitlejale

Projekteeritava alal eelhinnangul ohtlikke jäätmeid ei teki. Mitteohtlikud ehitusjäätmelised tuleb liigiti sortida eraldi vastavalt sorditavatele jäätmeliikidele tähistatud mahutitesse nende tekkekohal. Kasvupinnas tuleb koorida ja kasutada samal ehitusel profileerimiseks ja haljastamiseks.

Ehitusperioodil tekkivate jäätmete ajutine ladustamine on võimalik projektala haljasalal. Jäätmete konteinereid ei tohi paigutada puittaimestiku juurestikule (võra projektsioon maapinnal) ja tehnovõrkude kaitsetsooni (kui võrguvaldaja ei ole otsest nõusolekut andnud).

Ehitusperioodil tekkivate jäätmete puhul on jäätmevaldajal otstarbekas (ka majanduslikult) sortida ehitusjäätmelised liikidesse nende tekkekohal.

Ehitusjäätmelised oma majandus- või kutsetegevuses vedav isik peab omama jäätmeluba või keskkonnaluba.

Ehitusjäätmelised kogumine ja käitlemine on ehitaja kohustus.

5.2. Töötervishoid ja tööohutus

Ehitustöödel peab ehitaja jälgima ja täitma kõiki nõudeid, mis on esitatud Vabariigi Valitsuse 8. detsembri 1999.a. määruses nr. 377 "Töötervishoiu ja tööohutuse nõuded ehituses".

Kaevamistöid võib alustada vastavate lubade olemasolul. Tööde teostamisel ja materjali ladustamisel tehnovõrkude kaitsetsoonis tuleb kinni pidada kehtestatud ohutustehnilistest nõuetest. Kommunikatsioonide tsoonis tuleb kaevata käsitsi.

Ehitustööde ajal ei tohi ehitusel viibida kõrvalisi isikuid ja ehitustööd ei tohi ohustada ehituse mõjupiirkonnas viibijaid.

Töötajad peavad olema instrueeritud tööohutusalaselt ja olema varustatud töötamiseks vajalike kaitsevahenditega.

Ehitusel tuleb jälgida, et ei tekitataks liiklusohtlikke olukordi ehitataval alal. Vajadusel tähistada nõuetekohaste viitade ja märkidega vastavalt Nõuded ajutisele liikluskorraldusele (MTM määrus 13.07.2018 nr 43, jõustunud 01.01.2019).

5.3. Keskkonkakaitse abinõud

Võimalik eluterve kõrghaljastus tuleb säilitada.

Peale projektis ettenähtud tööde lõpetamist korrastada kogu ala, kuhu on ehitustegevuse käigus sattunud materjale või jäätmeid.

Kõiki tööde teostamise käigus tekkivaid jäätmeid tuleb käidelda vastavalt kehtivale Valga jäätmehoolduseeskirjale (Valga Vallavolikogu 24.08.2022 määrus nr 22).

II. LISAD

Lisa 1. Mänguväljaku seadmete ja väikevormide spetsifikatsioon (eraldi vorm)

Asendipõhised uued mänguväljaku seadmed (valmistoodang) ja väikevormid (valmistoodang) on kujundatud MoTeh OÜ toodete ja MoTeh OÜ poolt pakutavate toodete põhjal. Projektis võib kasutada mistahes tootja analoogseid tooteid, mis vastavad projektis määratletud mänguväljaku seadmetele ja väikevormidele, nende funktsioonidele ning mõõtmetele ja materjalidele esitatud nõuetele. Mänguväljaku seadmete ja väikevormide minimeerimine ei ole lubatud. Valik tuleb kooskõlastada tellija ja projekteerijaga. Töövõtja peab tõestama vastavuse ja saama oma ettepanekule tellija ja projekteerija kinnituse.

Kõik mänguväljaku seadmed peavad vastama kehtivale standardile EVS-EN 1176 või sellega samaväärsele standardile.

Kõik mänguväljaku seadmete lööki nõrgendavad aluspinnakatted peavad vastama kehtivale standardile EVS-EN 1177 või sellega samaväärsele standardile.

Projektis määratletud mänguväljaku seadmed peavad olema välisilmes naturaalsel värvitooni, kuid samas kõrvaltoonides võib olla kaasatud aastaaegade ja loodusega sobituvates värvides detaile / paneele.

Lubatud on ainult puhtad, kontrastita toonid: roheline, hall, kollane, punane, sinine.

Mänguväljakul on välistatud kasutada mistahes lilla/violetse, oranži ja roosa alatooniga värvikombinatsioone ning neoontoonide kombinatsioone.

Mänguväljaku seadmete ja väikevormide spetsifikatsioon eraldi vormil (Lehti 12/12)

Vt. 26009_EP_MA-8-01_lisa1

III PÕHILISTE TÖÖDE JA MATERJALIDE MAHUD

Ehitaja(-te)l on kohustus kontrollida tööde mahud enne ehitustööde algust kohapeal.

Tabel 3. Tööde, materjalide ja vahendite kululoend

Mänguväljaku ehituse põhitööde kirjeldused (07.2026)

Ehitaja(-te)l/rajaja(-te)l on kohustus kontrollida tööde mahtusid kohapeal.

Jrk nr	Art. nr.	Töö kirjeldus	Möötühik	Maht
1	2	3	4	5
1 ÜLDISED				
1	1-1	Geodeetilised mahanarkimistööd, teostusmöödistus	kogusumma	1
2	1-2	Pinnase käitlemine* ^{1,3}	kogusumma	1
3	1-3	Prügi-, jäätmete vedu* ^{1,3}	kogusumma	1
4	1-4	Tehniline järelevalve	kogusumma	1
KOKKU ÜLDISED				
2 PROJEKTALA PROFILEERIMINE				
1	2-1	Projektala planeerimine, ettevalmistamine, kallete rajamine vastavalt vajadusele, kasvupinnase rajamine/taastamine, haljastamine / kasvumuld+murukülv h=100-200 mm <u>Lähtuda töö etapist ja sellega tekkivast mahust!</u>	m²	100
PROJEKTALA PROFILEEMINE KOKKU				
3 MÄNGUALADE MAASTIKUTÖÖD *^{1,2}				
LIIVALUSKATE vt. joonis 26009_EP_AS-4-02, TÜÜP I; joonis 26009_EP_MA-6-01				
1	3-1	Liivaluskattega ala rajamine mänguväljaku seadmetele A1, A2 ja A4, sh puitääris 54 jm	m²	118
2	3-2	Liivaluskattega ala rajamine mänguväljaku seadmele A3, sh puitääris 28 jm	m²	53
3	3-3	Liivaluskattega ala rajamine mänguväljaku seadmele A6, sh puitääris 67 jm	m²	117
MÄNGUALADE MAASTIKUTÖÖD KOKKU				
4 MÄNGUVÄLJAKU SEADMED*^{1,2} Vt. 26009_EP_MA-8-01_lisa1; 26009_EP_MA-3-01_seletuskiri				
4A Mänguala mängulinnaku, kiigeraami ja ronilaga - asend A1, A2, A4				
1	4A-1	Mängulinnak PRAKTIK 0297 / sisaldab paigaldust	kompl.	1
2	4A-2	Kiigeraam PRAKTIK 208, sh. beebi iste 1 tk, tava iste 1 tk, pesa iste D1m 1 tk / sisaldab paigaldust	kompl.	1
3	4A-3	Ronila PRAKTIK 24003_2 / sisaldab paigaldust	kompl.	1
MÄNGUALA KOKKU				
4B Mänguala võrkpüramiidiga - asend A3				
1	4B-1	Võrkpüramiid 3.5 / sisaldab paigaldust	kompl.	1
MÄNGUALA VÕRKPÜRAMIIDIGA KOKKU				
4C Mänguala trossrajaga - asend A6				
1	4C-1	Trossrada 25 m (T) / sisaldab paigaldust	kompl.	1
MÄNGUALA TROSSRAJAGA KOKKU				
4D Mängualad hajlasalal - asend A5 ja A7				
1	4D-1	Batuut väike 1500x1500 / sisaldab paigaldust	kompl.	1

2	4D-2	Tasakaaluliin (slackline) 15 m puitpostidega, pingutustrossidega / sisaldab paigaldust	kompl.	1
MÄNGUALAD HALJASALAL KOKKU				
MÄNGUVÄLJAKU SEADMED KOKKU				
5 VÄIKEVORMID ^{1,2} Vt. 26009_EP_MA-8-01_lisa1; 26009_EP_MA-3-01_seletuskiri				
1	5-1	Pargipink seljatoega / sisaldab paigaldust	tk	1
2	5-2	Prügikast SUUR, kaanega, 60 l / sisaldab paigaldust	tk	1
3	5-3	Jalgrattahoidja U / sisaldab paigaldust	tk	3
VÄIKEVORMID KOKKU				
OBJEKT KOKKU				
Ettenägemata tööd 5%				
Kokku koos ettenägemata töödega				
käibemaks 24%				
KOKKU				

*

- 1 Hinnale võib lisanduda transport
- 2 Kasvumulla hind võib varieeruda olemasoleva pinnase olukorrast
- 3 Jäätmekäitluse hind võib varieeruda konteinerite rendihinnast

IV JOONISTE NIMEKIRI

Joonise nr	Joonise nimi	Möötkava	Märkused
26009_4			
26009_4-00	OLEMASOLEV OLUKORD	1:500	<i>26009_EP_AS_4-00_olemasolev</i>
26009_4-01	SITUATSIOONISKEEM	1:3000	<i>26009_EP_AS_4-01_situatsioon</i>
26009_4-02	ASENDIPLAAN	1:500	<i>26009_EP_AS_4-02_asend</i>
26009_6			
26009_6-01	KONSTRUKTIIVSED LÕIKED	1:50	<i>26009_EP_MA_6-01_loige</i>

Seletuskirja koostas: Eliko Kivinurm

/digiallkirjastatud/