

Seletuskiri

hasartmängumaksu seaduse muutmise seaduse

eelnõu juurde

1. Sissejuhatus

Eelnõu muudab hasartmängumaksu seadust. Eelnõuga tehakse hasartmängumaksu seaduse (edaspidi HasMMS) § 6 punktis 7 tehniline täpsustus, jättes välja sõna „osavusmängu”, et välistada ekslik tõlgendus, nagu kehtiks kaughasartmänguna korraldatavatele õnnemängudele ja osavusmängudele erinev maksumäär.

Parandus taastab seaduse varasema esitusviisi, mille kohaselt kohaldub § 1 lõike 1 punktis 5 nimetatud maksuobjektidele, s.o nii õnne- kui osavusmängudele kaughasartmänguna ühetaoline maksumäär. Eelnõu seadusena jõustumine nähakse ette Riigi Teatajas avaldamisele järgneval päeval, et kõrvaldada käesoleva aasta 1. jaanuaril jõustunud tekstimoonutus.

Eelnõu vajab seadusena vastuvõtmiseks poolthäälte enamust. Eelnõu lähtub 2026. aasta 1. jaanuaril jõustunud hasartmängumaksu seaduse redaktsioonist (RT I, 30.12.2025, 10). Eelnõu algatab Riigikogu liige Tanel Tein.

2. Seaduse eesmärk

Seaduse eesmärk on kõrvaldada tehniline viga ja tagada selgus, et õnne- ja osavusmängude maksustamine kaughasartmänguna toimub ühetaoliselt. Muudatus võimaldab eemaldada HasMMS-ist tehnilise vea, mis võib anda alust ekslikele vaidlustele. Kiire jõustamine aitab taastada olukorra, millega turuosalisel ja maksuhaldur arvestasid, ehk ühtne maksumäär mõlemale mänguliigile.

3. Eelnõu sisu ja võrdlev analüüs

Eelnõu koosneb kahest paragrahvist, millest esimene muudab hasartmängumaksu seadust (§ 6 p 7) ja teine sätestab muudatuse jõustumisaja.

Eelnõu § 1 muudab HasMMS § 6 punkti 7. Sellega jäetakse HasMMS § 6 punkti 7 sõnastusest välja sõna „osavusmängu“. Muudatus tuleneb asjaolust, et käesoleva aasta 1. jaanuaril jõustusid HasMMS muudatused, mille tulemusel on § 6 punktis 7 hasartmängumaksu määra osas sätestatud, et maksumäär on 5,5 protsenti § 1 lõike 1 punktis 5 sätestatud osavusmängu summast. Viidatud HasMMS §-s 1 sätestatakse maksuobjektid ja selle lõike 1 punkt 5 nimetab maksuobjektidena aga nii õnnemängust kui ka osavusmängust kogutud summasid. Kehtiv sõnastus võimaldab seetõttu tõlgendust, mille kohaselt on õnnemängu ja osavusmängu maksumäärad ebavõrdsed. See ei olnud aga vastava seadusemuudatuse eesmärk.

Kõnealune muudatus lisati hasartmängumaksu seadusesse käesoleva aasta 1. jaanuaril jõustunud hasartmänguseaduse ja teiste seaduste muutmise seadusega (RT I, 30.12.2025, 2), mille eesmärk oli kaasajastada hasartmänguseaduse norme ja alandada hasartmängumaksu määra õnnemängu ja osavusmängu kaughasartmänguna korraldamisel. Nimetatud muutmisseadusega muudeti muuhulgas hasartmängumaksu määrasid HasMMS § 6 punktides 6–8. Ekslikult on käesoleva aasta 1. jaanuaril jõustunud hasartmänguseaduse ja teiste seaduste muutmise seaduse §-iga 3 tehtud muudatusega lisandunud HasMMS § 6 punkti 7 ajutiselt sõna

Eelnõus esitatud muudatus ei mõjuta eelduslikult regionaalarengut, elu- ja looduskeskkonda, täidesaatva riigivõimu asutuste korraldust ega riigi julgeolekut ja välissuhteid, mistõttu ei ole mõju olulisust nendes valdkondades hinnatud.

7. Seaduse rakendamisega seotud riigi ja kohaliku omavalitsuse tegevused, eeldatavad kulud ja tulud

Seaduse rakendamisega ei kaasne täiendavaid kulusid riigi ja kohaliku omavalitsuse tegevustele.

8. Rakendusaktid

Seaduse vastuvõtmisega ei kaasne uute rakendusaktide vastuvõtmist.

9. Seaduse jõustumine

HasMMS § 6 punkti 7 puudutav muudatus jõustub Riigi Teatajas avaldamisele järgneval päeval. Selline lahendus võimaldab kiiret õigusselguse taastamist.

Algatab Riigikogu liige Tanel Tein 14.01.2026.

