

Projekti "Robotex Europe 2027" taotlus rahastamiseks

Taotleja

Lehel saate sisestada projekti taotleja andmed ja kontaktisik(ud). Kõiki sisestatud andmeid saate enne taotluse lõplikku esitamist muuta, kontaktisikuid saate muuta kogu projekti eluaja vältel. Taotluse esitamiseks tuleb kõik andmed sisestada järgnevatesse väljadesse.

Taotlust saavad e-toetuse keskkonna kaudu näha, muuta, allkirjastada ja esitada üksnes kontaktisikuks lisatud isikud.

Taotleja andmed

Taotleja nimi:	Mittetulundusühing Robotex
Registrikood:	80365709
Juriidiline vorm:	Mittetulundusühing
Telefon:	+372 59094039
E-post:	info@robotex.ee
Riik:	Eesti
Aadress:	Ehitajate tee 5, Mustamäe linnaosa, Tallinn, Harju maakond
Postiindeks:	12618
Pangakonto:	EE267700771001257495
Konto omanik, millele rakendusüksus teostab toetuse makseid, on ka makse saajaks:	Jah
Makse saaja pangas:	Mittetulundusühing Robotex
Ettevõtte suurus:	Mikroettevõte
Projekti kulude käibemaks:	Saab küsida riigilt tagasi
Kaupade / teenuste ostmiseks, tööde tegemiseks tuleb läbi viia riigihange:	Ei
EMTAK põhitegevusala:	74991 (Kogu muu mujal liigitamata kutse-, teadus- ja tehnikaalane tegevus)

Kontaktisikud

Nimi	Ametikoht	Roll	Telefon	E-post	Isik soovib saada teavitusi e-postile
Nathan Metsala	Tegevjuht	Sisestaja, Projektijuht	59094039	nathan@robotex. ee	Jah
Isikukood: 39603050252 Objektid mille menetlemisest kasutajat teavitatakse: Kirjavahetus Projekt Aruanne Kontaktisiku täpsustus: Lisadokumendid:					

Üldandmed

Lehel saate sisestada projekti üldandmed ja info selle kohta, kas olete saanud või taotlenud käesoleva projektiga sisuliselt seotud tegevuste elluviimiseks toetust teistest allikatest. Toetust ei saa taotleda kulule, mida on juba teisest meetmest või riigisisestest või muudest välisabi vahenditest rahastatud.

Projekti üldandmed

Projekti number:	2021-2027.4.04.26-0015
Projekti nimi:	Robotex Europe 2027
Projekti algus ja lõpp:	05.05.2026 - 30.04.2027

Taotlusvoorst tulenevad andmed

Meede:	2021-2027.4.4 (EK nr 4.5) Tööturu vajadustele vastava kutse- ja kõrghariduse arendamine
Taotlusvoor:	4.4.2 ATV Noorte valikute suunamine inseneeria ning IKT valdkondades AV1 - 22.12.2025-13.02.2026
Valdkond, millesse projekt panustab:	2021-2027.4.4.2 Hariduse, ühiskonna ja tööturu seosed (Haridus- ja Teadusministeerium)

Käesoleva projektiga seotud toetused

Kas taotleja on rakendanud või taotlenud vahendeid käesoleva projektiga sisuliselt seotud (k.a jätkutegevused) tegevuste rahastamiseks?:	Ei
--	----

Partnerid ja makse saajad

Lehel saate sisestada projekti elluviimisesse kaasatud partnerid ja nende kontaktisikud. Kohustuslik on sisestada partnerid, kes panustavad projekti rahaliselt või kelle kulusid projektist hüvitatakse. Siin sisestatud andmetega eeltäidetakse rahastajate leht.

Kõik taotluse juurde kontaktisikuks märgitud isikud näevad antud taotlust e-toetuse keskkonna kaudu ning saavad taotlust enne selle ametlikku esitamist muuta ja allkirjastada ning esitada.

Partnerid, makse saajad ja nende kontaktisikud

Nimi	Nimi pangas	Registri- /isikukood	Roll	Telefon	E-post
Mittetulundusühing Robotex	Mittetulundusühing Robotex	80365709	Makse saaja		
Pangakonto: EE267700771001257495					
Kontaktisiku täpsustus: Lisadokumendid:					

Näitan: 10 Kokku: 1

Sisu

Lehel saate kirjeldada projekti, tuues välja projektile sõnastatud eesmärgi ja tulemuse, projekti tegevused koos väljunditega ning nende saavutamise mõõdikud. Samuti saate määratleda projekti seotuse valdkonnaga, millesse projekt panustab. Siin lehel sisestatud projekti väljundite kohta tuleb järgmistel lehtedel sisestada lisaandmeid.

Projekti valdkonnad

Valdkond, millesse projekt panustab: Hariduse, ühiskonna ja tööturu seosed (2021-2027.4.4.2)

Hariduse, ühiskonna ja tööturu seosed (2021-2027.4.4.2)

Projekti väljund:

- Projektis osaleb vähemalt 1000 noort vanuses 13-19

Projekti asukoht

Projekti asukoha tüüp: Mitmes asukohas või digitaalses keskkonnas läbiviidav

Projekti kirjeldus

Olemasolev olukord ja ülevaade projekti vajalikkusest:

Eestis on inseneride põud, mida kinnitavad kõik riigi sektorid. Tarvis on mitte ainult inseneri kraadiga spetsialiste, vaid ka tehnilist taiplikust valdavaid inimesi. Seda kinnitavad juhtivad spetsialistid, kes enda kommunikatsioonides toovad välja, et suur palk [2] ja formaalne kõrgharidus [1] ei tooda piisavas koguses insenere Eestis juurde. Tarvis on platforme ja lahendusi, mis innustavad nooremast generatsiooni investeerima enda aega ja ressursse, et mõista tehnoloogia sisu. Selle tõttu on oluline roll huviharidusel ning inseneeria valdkonna populariseerimisel, sest pelgalt formaalharidus ei kata enam tänase tööturu vajadusi. Projekt Robotex Europe eesmärk on koondada Eestis inseneeria valdkonna vastu huvi tundvad noored ühte projekti ning panna nad võistlema inseneeria alastes võistlustes ning seda mitte ainult üksteise vastu, vaid ka tugevamate meeskondade vastu Euroopas. Robotex on 25 aastat tegutsenud autonoomsete robotite võistluste bränd, mis on tõestanud enda vajalikkust kajastades päris muutust Eesti inseneeria valdkondades, innustades noori mitte ainult osalema võistlustel, vaid valima inseneeria valdkondi enda põhitööks karjäärivalikut tehes. Aastal 2025 läbi viidud inseneride küsitlus (LISA 1), toob välja IKT valdkondades töötavate inseneride statistika, kes enda õpingute või nooruse eas on osalenud Robotexi võistlustel. Samuti on välja toodud enim õpitavad erialad ja seosed praeguste töökohtadega. Robotex Europe on platvormiks nii nendele noortele, kes soovivad enda inseneeriahuville praktilist väljundit saada kui ka nendele, kes veel täna ei tea täpselt, mida valida tulevikus. Projekti eesmärk on aidata noortel leida teekond inseneeria- ja tehnilise valdkonna karjäärini, andes juba varajases eas kätte praktilised inseneri elukutse oskused. Võistluste tarbeks

ehitatud roboti kokku panemine annab noortele inseneri valdkonna praktilised baasoskused, mida õpetatakse ka ülikooli õppelaborites bakalaureuse astme tudengitele. Praktiline, tehniline tegevus sütitabki noortes kire inseneeria valdkonna vastu. Lisades aastatega hästi välja töötatud võistluse mõõde, antakse projektile uus kulg inseneeria populariseerimisel, meeskonna töö arendamisel ja Eesti noorte harimisel! Praktiline väljund pakub ka Põhikooli eas poistele kaasahaaravat, kuid harivat väljundit, aidates poiste Põhikooli astmest väljalangevuse statistikat vähendada. [3] Samuti on pikk Robotexi kogemus tõestanud, et sarnastes projektides osalenud Põhi- ja Keskkooli vanuses noored jätkavad suurema tõenäosusega enda haridusteed kutse- või kõrgharidusasutuses. [3] Viimaks on Robotexil oluline missioon tõsta tüdrukute osakaalu IKT valdkondades.

[1] <https://arvamus.delfi.ee/artikkel/120407673/ando-leppiman-eestis-on-karjuv-inseneride-puudus-neidki-kes-on-ei-suuda-me-rakendada-tagajarjeks-on-seiskunud-majandus>

[2] <https://www.ohtuleht.ee/1135516/inseneridest-on-tohutu-puudus-nordeconijuht-algajate-kuupalk-ulatub-3000-euroni>

[3] Haridusvaldkonna arengukava 2021–2035, erinevad kitsaskohad

Projekti eesmärk ja tulemused: Projekti eesmärgideks on:

1. Pakkuda inseneeriahariduse vastu tundvatele noortele praktilist õppeväljundit autonoomsete robotite võistluste näol. Projekt muudab sellega haridus- ja koolitussüsteemid kvaliteetsemaks, kaasavamaks, tõhusamaks ja tööturule vastavamaks, pakkudes noortele võimalust osa saada tööturul nõutud oskuste ja pädevuste omandamisest, andes alust Rakenduskava eesmärgi täitmiseks. Praktiline meeskondades ehitamine võistluste tarbeks muudab koolitussüsteemid noorte jaoks modernseks ja edendab nendes lisaks digioskuste ka sotsiaalseid ja ettevõtlike oskuseid, tagades seeläbi ka Rakenduskava eesmärgi duaalkoolitussüsteemide edendamiseks;
2. Tuua kokku võimalikult suur hulk (vähemalt 2000) noort üle Euroopa, et tekitada tugev võistluselement ja noorte keskne atmosfäär, kus kirk tehnilise valdkonna vastu noortes leiab kasvuruumi. Projekt toetab Ühtset Euroopa haridusruumi kujundamist, tuues kokku noori üle Euroopa; [1]
3. Pakkuda erinevatele tehnilistele töötoa teostajatele platformi noorteni jõuda. Projekt annab panuse Eestile kui Talendikeskuse sihile, panustades sellesse nii sisuliselt noorte inseneride inspireerimisel, kui ka kuvandi poolest, tuues kokku noori üle Euroopa Eestisse, kus toimuvad kõrgetasemelised inseneeria valdkonna võistlused ja töötoad. [2] Projekt annab ka Rakenduskava eesmärgile edendada õpipoisiõppe panust, pakkudes noortele võimalust töötubade kontekstis omandada käelisi oskuseid IKT valdkonna pädevustega spetsialistidelt;
4. Tõsta Eestis inseneride järelkasvu ja sütitada noortes huvi IKT valdkondade vastu. Projekt toetab ka õppeasutuste ja laiemalt haridusvaldkonna sidumist tööandjatega, sest võistlused on kavandatud silmas pidades ettevõtjate ning inseneribüroo sisendeid ja vajadusi silmas pidades; [2]
5. Vähemalt 60% osalejatest oleksid tüdrukud. Eesmärki püütakse soolise tasakaalu eesmärgiks leida ning võetakse arvesse ka turundustegevustes, et suunata rohkem tüdrukuid IKT valdkondadesse. Eesmärgiga antakse ka panus Rakenduskava eesmärgile muuta haridus- ja koolisüsteeme kaasavamaks.

Projekti tulemused on:

1. Leidis aset sündmus Robotex Europe;

2. Vähemalt 2000 noort eri riikidest külastas sündmust võistlejana, kellest vähemalt 1000 olid vanuses 13-19.
3. Koolid ning ülikoolid on lõpetanud õppekursused, mille väljund oli sündmustel toimunud võistlused.
4. Sündmusel leidsid aset erinevad IKT valdkonna töötod ja Eesti insenerihariduse edasiõppimise võimaluste väljapanekud, mida kujundavad ülikoolid ja kõrgkoolid.
5. Huviringide ja mitteformaalse hariduse teostajad väljendavad tagasisides õpilaste võimekust täita tulevikus keerulisemaid tehnilisi ülesandeid. Selliselt tagatakse Rakenduskava eesmärk valideerida õppekvaliteedi tõus mitteformaalse ja informaalse õppimise kaudu.

[1] Haridusvaldkonna arengukava 2021–2035, Strateegiline Eesmärk 1, "Sihid aastaks 2035"

[2] Haridusvaldkonna arengukava 2021–2035, Strateegiline Eesmärk 3, "Sihid aastaks 2035"

Projekti sisu: Robotex Europe koondab endas tipptehnilisi inseneeriavõistlusi autonoomsete robotite võistluste näol. Robootikavõistlused on praktiline õppeväljund robootika haridusele ja projektidele. Robootika koondab endas mitmeid inseneritehnilisi valdkondi: mehaanika, elektroonika ja programmeerimine. Roboteid ehitatakse meeskonnas, mistõttu annab projekt lisaks inseneri valdkonna oskustele noortele ka meeskonna töö ja kommunikatsiooni oskuseid. Võistlused on jaotatud erinevatesse vanuse- ja raskustasemetesse, et tagada võrdsed võiduvõimalused kõikidele osalejatele. Sündmuse ajal on kuvatud ülikoolide ja kõrgkoolide väljapanekud ja toimuvad inseneeria teemalised töötod.

Projekt algab osaleja vaatest võistluste väljakuulutamisega kevad 2026. Osalejale järgneb meeskondade registreerimine ja robotite ehitamine vastavalt võistluste reeglitele. Robotite ehitamine toimub ülikoolides, koolides ning huvikoolides kursuste raames alates september 2026. Lihtsamate robotite ehitamine võtab keskmiselt 30 töötundi, keerulistemate puhul kuni 100 töötundi roboti kohta. Sellega tagatakse projekti pikaajalise tegevuse nõue, sest käes olev projekt on aluseks haridusasutustel alustada robotite ehitamisega. Kevad 2027 tullakse sündmusele, kus toimuvad võistlused. Läbitakse tehniline vastavuskontroll enda ehitatud robotitele. Toimuvad võistlused, esialgu alagruppides, seejärel poolfinaal ning finaali võistlustes. Võidu korral antakse võitjatele medalid, auhinnad ning võitu tõendav sertifikaat. Kõik koha peal tulnud osalejad saavad ka osalemist kinnitava ametliku sertifikaadi. Sellega on sündmus lõppenud ning osalejad naasevad enda kodumaale. Järeltegevusena väljastatakse sotsiaalmeediasse fotogalerii ning kokkuvõttev video sündmusest. Kokku veedavad osalejad üritusel 10 tundi koha peal, võttes osa erinevatest võistlustest, läbides tehnilisi kontrolle ja soovi korral, osaledes töötubades. Pikaajalise kogemuse põhjal veedavad osalejad ka teisel ürituse päeval sama aja üritusel.

Projekti meeskonna vaatest algab projekt reeglite kirjutamise ja võistluste teostatavuse hindamisega. Sellele järgneb võistluspäevade ehk sündmuse välja kuulutamine. Sündmust turundatakse üle Euroopa meedias, sotsiaalmeedias, hariduslikes võrkudes, erinevates saatkondades ja avaliku sektori asutuste kaudu. Valmistatakse eritellimusel võistlusväljakud, kinnitatakse sündmuskoha ruumipaigutus ja produktsiooni plaan. Toimub vabatahtlike üleskutse ja registreerimine ja kinnitatakse sündmusel toimuvate töötubade teostajad. Registreerimise sulgemisel kinnitatakse võistluste ajakava ja sündmuspäevade ajakava. 2 päeva enne võistluspäeva alustatakse ruumide ettevalmistamise ning produktsiooni ehitamisega vastavalt plaanile. Sündmuspäeval tagavad projekti meeskond ja vabatahtlikud sündmuse korrapärase kulgemise, tagades võistluste ja päevakava sujuva täituvuse, sealhulgas sertifikaatide väljastamise ja võitjate autasustamise. Viimase sündmuspäeva õhtul alustatakse võistlusväljakute ja produktsiooni elementide

pakkimise ja demonteerimisega. Sündmuspäevade järgsel päeval toimub sündmuskoha lõplik koristamine. Säilituskõlblikud ja taaskasutatavad jääkmaterjalid säilitatakse ladudesse. Üleliigsed ja vähekulunud võistlusväljakud antakse koolidele harjutamiseks robotikaringides. Luuakse sündmuse fotogalerii ja sündmust kokkuvõttev video, mida jagatakse osalejatele sotsiaalmeedia vahendusel. Viimase sammuna toimub projektimeeskonna järelkoosolek ja aruandlus.

Projektis säilitatakse pikaajaline huvi noortes IKT valdkondade vastu, tekitades aluse süvenemiseks IKT valdkondadesse. Projektiga püüeldakse soolise tasakaalu poole, pakkudes ühte võistluste kategooriat ainult tüdrukutele ja teostades turundustegevust sihiga püüda tüdrukeid. Robotexi võistluste seas on populaarseks saanud tüdrukute tuletõrjumise võistlus. Kõik projekti eesmärgid ja tulemused on saavutatavad projekti sisukirjelduse alusel.

- Projekti lühikokkuvõtte avalikkusele: Robotex Europe toob külastajateni maailma suurima autonoomsete robotite võistlused. Robotex Europe on Robotexi seeria regionaalne võistlus, mille käigus selgitatakse välja kõige tugevamad Euroopa noored insenerid. Ürituse ajal toimuvad külastajatele ka inseneeria töötoad ja muud tehnoloogia teemalised tegevused. Üritus toimub kogupere formaadis, mille käigus leiab põnevaid tegevusi kõikidele vanusegruppidele.
- Taotleja ja partneri võimekus: MTÜ Robotexi (taotleja) tuumikmeeskond koosneb 6 inimesest, kes täidavad järgmisi rolle: Tegevjuht, Rahvusvaheliste Suhete juht, Võistluste juht, Vabatahtlike juht, Võistluste Koordinaator ja Töötubade Koordinaator. Antud meeskond on samas koosseisus rohkem kui 4 aastat võistluste jaoks üritusi korraldanud, tagades pikaajase pädevuse, sujuva meeskonnatöö ja vastutuse ühtlase jaotuse. Robotex on rahvusvaheline bränd, mille kaubamärki omab MTÜ Robotex. 25. aastase ajalooga on organisatsioon kogunud suurel hulgal rahvusvahelist tuntuust ja partnereid üle maailma. Aastal 2024, sai Robotexi kett maailma kõige suuremaks robotikavõistluste seeriaks füüsiliselt koha peal osalevate noorte mõõdiku alusel. Robotex litsenseerib enda kaubamärki kohalikele esindajatele üle maailma, keda nimetatakse frantsiisideks. Üle maailma on Robotexil 16 frantsiisi. Organisatsiooni suuruse tõttu rahvusvahelisel tasandil, on Robotexil ka mitmeid partnereid Euroopas hariduse valdkonnas, kes ei ole frantsiisid. Kasutades suurt Euroopa sisest ja rahvusvahelist organisatsioonide võrgustiku, on Robotexil väga hea võimekus tuua Eestisse suur hulk inseneeriahuvilisi noori, kellega Eesti noored saavad mõõtu võtta. Robotexi võistlused ise on ajas tõestatud väljundid koolidele ja ülikoolidele, mille kaudu robotikaringid kui ka kõrghariduse asutused teostavad enda väljundeid. Robotexi võistlused on väljundiks ka TalTechi ülikooli ja Tallinna Tehnikakõrgkooli robotika kursustele, kus tudengid on kohustatud ehitama reeglitele vastava roboti. Lisaks sellele on Robotexil üle-Eestiline kontaktide võrgustik nii Haridusametitega, kõrgkoolide, ülikoolide kui ka koolivõrgustikega ja robotika ringide juhendajatega, kes kõik soovivad kursis olla Robotexi sündmustega. MTÜ Robotex on 25. aastase ajalooga tõestanud suutlikust erinevate projektide järgselt enda jätkusuutlikust ka projektide lõppedes.
- Projekti tulemuste jätkusuutlikkus: Projekti jätkusuutlikkus on tagatud mitmeti. Esiteks, on Robotex laiem organisatsioon, mistõttu on kõikidel võistlejatel võimalik osa võtta järgmistest Robotexi üritustest, kas kohalikus eelvoorus, regionaalsel tasandil või globaalsel tasandil. Antud projekti käigus saavad noored lisaks võistlemisele ka näha erinevaid võistluseid, mistõttu on alust arvata ja katsetada erinevaid võistluseid tulevastel üritustel. Võistlused on loodud selleks, et noor saaks 5. eluaastast alates kuni täiskasvanu vanuseni võistelda Robotexi võistlustel.

Teiseks, olles läbi käinud esimesed võistlused on noortel alati võimalus ehitada järmiseks keerulisemad robotid erinevate projektide või võistluste tarbeks. Võistlustest saadud praktilised IKT valdkonna oskused on rakendatavad väljaspool võistluste konteksti, sest on samad, mis IKT valdkonnas on nõutud. Seega on noortel võimalik avastada ja kasutada saadud oskuseid väljaspool Robotexi konteksti enda ettenägemise ja soovi järgi.

Kolmandaks, suurenenud huvi IKT valdkonna vastu on tagatud läbi suurürituse kogemuse ja positiivse emotsiooni. Isegi kaotuse korral võistlustel, on noored positiivselt laetud suurürituse kontekstist ja positiivsest, peresõbralikust atmosfäärist. Positiivne emotsionaalne seos IKT valdkonnaga tugevalt mõjutab noore otsust valdkonna valiku suhtes tulevikus.

Vimmaseks, on Robotex 25 aastase ajalooga tõestatud huvi noorena Robotexil osalemise ja karjääri valdkonna valimisel (LISA 1). Lugematu hulk tööstusspetsialistid on lapsena või noorena käinud Robotexil võistlemas, mis on varajases eas toetanud nende kirge IKT valdkonna vastu. Lisaks küsitluse tulemustele, on Robotexi vabatahtlike ja projektimeeskonna seas noori, kes on ise noorena võistelnud Robotexi üritusel ning nii tugevalt kiindunud IKT valdkonda, et on lisaks Robotexi panustamisele läinud inseneriks õppima.

Projekti eeltingimused: Eeltingimused puuduvad

Projekti kasusaajad: 13-19-aastased noored

Projekti kasusaajate asukoht: Üle-eestiline

Projekti kasusaajate täpsustus: Lisaks üle-Eestilisele kasule saavad projektist kasu ka üle-Euroopalised noored. Samuti lisaks 13-19 aastastele on üritusel erinevatest vanustest noored ja tudengid. Projektist saavad kasu ka ülikoolid, kõrgkoolid ja IKT ettevõtted, kes enda tegevusi saavad projekti ajal reklaamida, turundades nii Eesti kui ka Euroopa noortele enda tegevusi. Viimaseks saavad kasu projektist ka perekonnad, kes saavad tulla enda noortele kaasa elama ja ürituse tegevustest osa võtma.

Näitajad

Lehel saate sisestada info selle kohta, milliseid näitajaid kasutate kavandatud muutuste ning väljundite loomise mõõtmiseks. Samuti tuleb iga näitaja juures tuua välja muutust mõõtev kogus (numbriliselt), mida projekti elluviimisel kavandatakse saavutada. Projektis saavutatava muutuse tulemuse näitaja on lehel automaatselt olemas ning sellele tuleb lisada projektipõhised väärtused.

Hariduse, ühiskonna ja tööturu seosed (4.4.2)

Näitaja nimetus	Mõõtühik	Algväärts	Sihtväärts	
Projektis osaleb vähemalt 1000 noort vanuses 13-19				
	Tegevustes osalenud noorte arv	osalejate arv	0,00	1 000,00
Näitaja täpsustus: <p>Antud projektis on kavandatud osalema vähemalt 1000 noort vanuses 13-19 erinevatest Eesti koolidest. Antud õpilaste arv on MTÜ Robotexi eelneva kogemuse ning õpilaste kaasatuse arvu põhjal saadud tulem. Antud projektis kavandavad võistlused koondavad endas nii keerulisemaid võistluseid pädevamatele tehnikahuvilistele kui ka pakuvad võimalust esmakordselt alustavatel noortel panna käed külge praktilises inseneerias.</p> <p>Noorte arv saadakse erinevate Põhikooli ja Gümnaasiumi astmes noori kaastas kõikidest Eesti maakondadest. Projektis kavandavad ürituse päevad on joondatud Eesti kooli vaheaegadega, tagamaks suurima võimaliku osaluse noorte poolt. Koole teavitatakse aegsasti ette 2026. aasta kevadel, et tagada 2026 / 2027 õppeaasta vältel suurem osalus. Õpetajad ning huviringide juhid saavad seega teha õppeplaanides arvestusi järgmise õppeaasta jaoks.</p> <p>Teavitustöodes on kaasatud Tallinna Haridusametit, Tartu linna Haridusosakonda, Kohalike Omavalitsusi, otsekontakte inseneeriaprogramme koostavaid koole, avaliku meediaruumi ning sotsiaalmeediat, et võimalikult efektiivselt jõuda noorteni.</p> <p>Taotluse esitaja koondab informatsiooni igalt koolilt selle kohta, millises tegevuses ja millal osaleti, millised olid antud asutusest pärit osalejate nimed, isikukoodid ning õppeasutused, kui osaleja tegevuse ellu viimisel õppis. Antud informatsioon kasutatakse üksnes projekti teostuse valideerimiseks ning tõestamiseks, pärast mida andmeid ei talletata. Andmeid kogutakse ja säilitatakse vastavalt Eesti Isikuandme Kaitse Seadusele, pidades silmas alaealiste laste tundliku informatsiooni.</p>				
Meetme tegevuse ülesed näitajad				
	Kas projekt panustab näitajasse "ligipääsetavuse mõõdik"?			Jah
Näitaja täpsustus: <p>Projekt panustab näitajasse ligipääsetavuse mõõdik. MTÜ Robotex ei kavanda tegevusi, millest erivajaduse olemasolu takistas osa võtmist. Lisaks sellele on sündmuskoht, ehk Viimsi Artiumi hoone kergesti ligipääsetav – hoone peasissepääsud on tänavaga ühel tasapinnal ning varustatud automaatselt avanevate ustega. Erivajadusega küllalisel on võimalik parkida peahoone kõrval, kus asub kaks spetsiaalset parkimiskohta. Viimsi Artiumis on kolm eri suurusega saali, mille sissekäigud asuvad kõik esimesel korrusel, hoone sissepääsude ja tänavaga ühel tasapinnal. Suures saalis on kaks ratastoolikohta, mis asuvad hea nähtavuse ja kuuldavusega viimases reas, saali uste lähedal. Suure saali trepid on varustatud käsipuudega. Kammersaali ja blackboxi saab kohti luua vastavalt vajadusele ja sündmuse iseloomule. Garderoob ja invatualett asuvad esimesel korrusel. Hoone peaaugust infolaua, saalide, garderoobi ja tualettideni viivad taktiilsed rajad. Ratastooliga või erivajadustega teatrikülastajatele broneerib sobivad istekohad ja tagab vajaliku abi infotöötaja, info@viimsiartium.ee .</p>				
	Kas projekt panustab näitajasse "hoolivuse ja koostöömeelsuse mõõdik"?			Jah
Näitaja täpsustus:				

Projektis panustatakse kõikide osalevate noorte võimaluste edendamisse võrdselt, populariseerides nendele õpivõimalusi valdkonnas nii kõrgkoolide kui ka ülikoolide näol. Sündmuse ajal saalis on Eesti ülikoolide väljapanekud, kus ülikoolide esindajad saavad rääkida enda tegevustest Eesti ja Euroopa noorte sihtrühmadele. Projekti raames on muust rahvusest kohalikud Eesti elanikud ja erivajadustega noored oodatud osalema, sest ei ole loodud ühtegi tingimust, mis takistaks nende osalemist. Näiteks, kõik võistluste reeglid on kirjeldatud nii eesti kui ka inglise keeles, tagades võrdsed võimalused kõigile.

	Kas projekt panustab näitajasse "soolise võrdõiguslikkuse indeks"?			Jah
--	--	--	--	-----

Näitaja täpsustus:

Projekt panustab soolise võrdõiguslikkuse indeksi, soosides tüdrukute osalust võistluste üleselt ning luues eraldi võistluskategooria ainult tüdrukutele. Eraldi turundustegevused ja kujunduselemendid luuakse 13-19. aastaste tüdrukute sihtrühma tarbeks.

	Kas projekt panustab näitajasse "kolmanda taseme hariduse 25-34-aastaste osatähtsus"?			Jah
--	---	--	--	-----

Näitaja täpsustus:

Projekti raames korraldatud võistlustel on võimalik osaleda ka vanemates vanusegruppides, mistõttu ei ole määratletud, et 25-34. aastaste võistlejatel ei ole võimalik osa võtta. Võistlused on segregeeritud vanuserühmade kaupa vastavalt spordiloogikale: Alla 14-aastaste vanuserühm (U-14), Alla 19-aastaste vanuserühm (U-19) ning Täiskasvanute vanuserühm. Kuna ka kavandavad võistlused on kõrgkoolidele ja ülikoolidele õppeväljund, siis sellega toetab projekt 25-34. aastaste kolmanda taseme haridusse. Ühtlasi on samas vanuseklassis külastajatel võimalik tutvuda Eestis tegutsevate kõrgkoolide ja ülikoolide tegevuste ning õppekavadega tutvuda otse asutuste personali käest.

Projekti panus regionaalsesse arengusse: Antud projekt toetab regionaalset arengut panustades üle-Eestiliselt noortesse ning tagades nendele võrdsed võimalused osaleda projektis. Samuti on projektis aset leidva sündmuse asukoht valitud tahtlikult väljaspool Tallinn ja Tartu linnasid, et tagada regionaalne areng väljaspool suurlinnade kogukondi. Ometigi on sündmuskoht hästi ligipääsetav ning mugav ühis-, auto- ja bussitranspordi vahendusel liiklemiseks.

Tegevused

Lehel saate sisestada projekti tegevused ning nende elluviimise alguse ja lõpu. Projekti tegevused peavad jääma projekti elluviimiseks kavandatud ajaraami.

Hariduse, ühiskonna ja tööturu seosed (2021-2027.4.4.2)

Projekti tegevuse tunnus	Projekti tegevuse nimetus	Planeeritud algus	Planeeritud lõpp
Projektis osaleb vähemalt 1000 noort vanuses 13-19			
24	Robotex Europe projekti teostamine ja Robotex sündmuse korraldamine	05.05.2026	30.04.2027
Tegevuse täpsustus:			

Projekti rahastuse kinnitamisel rakendatakse taotluse eelarves toodud hinnapakkumised ning alustatakse detailse turundusplaani koostamist. Turundusplan keskendub 13–19-aastastele noortele, pöörates eraldi tähelepanu tüdrukute suuremale kaasamisele robotikasse. Plan põhineb noorte käitumistrendidel, sotsiaalmeedial ja andmepõhisel lähenemisel. Turundustegevused muutuvad sündmuse lähenedes järjest intensiivsemaks, saavutades haripunkti 1–2 kuud enne üritust. Samuti tutvustatakse robotikat kui võimalikku tulevast karjäärivalikut ka noortele, kes pole varem sellega tegelenud.

Paralleelselt kinnitab projektimeeskond võistluste reeglid, mille alusel osalejad saavad hakata roboteid ehitama. Reeglid avaldatakse taotleja kodulehel nii eesti kui inglise keeles ning võistlused kavandatakse nii algajatele kui ka edasijõudnutele. Seejärel kuulutatakse sündmus ametlikult välja ning algab esimene teavituskampaania haridusvõrgustikes, koolides, ülikoolides ja sotsiaalmeedias. Teavituses esitatakse sündmuse aeg, asukoht, võistluste info ja registreerimise alguskuupäev.

Avatakse veebipõhine registreerimine, kus meeskonnad ja mentorid saavad end võistlustele kirja panna. Registreerimisel esitatakse meeskonna nimi, liikmete nimed, kool või õppeasutus, mentori kontaktandmed, osalejate päritoluriik ning roboti nimi iga võistluse kohta.

Koostöös produktsioonipartneriga vaadatakse üle sündmuspaik ning lepatakse kokku ruumiplaan. Planeerimisel arvestatakse osalejate turvalisuse, heaolu ja sündmuse energilise atmosfääriga. Kontrollitakse tuleohutusnõudeid, turvaprotseduure ja ligipääsetavust, et sündmusel oleks võimalik osaleda ka puuetega inimestel. Turvalisuse tagamiseks kaasatakse turvameeskond ja esmaabipersonal.

Sotsiaalmeedias ja vabatahtlike võrgustikes kuulutatakse välja 18-30. aastaste vabatahtlike registreerimine. Robotexi meeskonnale tundmatud vabatahtlikud läbivad intervjuu, et tagada osalejate turvalisus ja kvaliteetne korraldus.

Lisaks võistlustele planeeritakse väiksemates ruumides IKT-teemalised töötoad, mis pakuvad noortele praktilisi oskusi. Võistlusreeglite alusel koostatakse võistlusväljakute tootmisfailid ning tellitakse tootjate käest.

Turundustegevuste haripunktis teavitatakse registreerimise lõppemisest ja registreerimine suletakse. Koondatakse meeskondade andmed ning koostatakse detailne võistluste ja külastajate ajakava. Võistluste formaat näeb ette, et alagrupid ja poolfinaalid toimuvad eri aladel, kuid finaalid viiakse pealavale. Osalejatele saadetakse sündmuse eelne infokiri käitumis- ja ohutusnõuetega.

Sündmuskoha ettevalmistus algab produktsioonipartneri tehnilise ülesehitusega. 15.04.2027 paigaldatakse võistlusväljakud ning toimub ühine koosolek produktsioonimeeskonna, sündmuskoha esindajate, projektimeeskonna ja vabatahtlike vahel, kus tutvustatakse ajakava, turvanõudeid ja tööülesandeid. Seejärel toimuvad kaks sündmuspäeva. Osalejad saavad enne ürituse avamist, registreerivad oma osaluse ja läbivad robotite tehnilised kontrollid. Võistlused toimuvad paralleelselt mitmel väljakul, võimaldades meeskondadel osaleda mitmes kategoorias. Esimese päeva lõpus kontrollitakse sündmuskoha korrashoidu ja tehakse ettevalmistused teiseks päevaks. Teisel päeval toimuvad järgmised võistlused ja finaalid, mille järel alustatakse võistlusväljakute ja produktsioonelementide demonteerimist.

Järgmisel päeval koristatakse sündmuspaik, sorteeritakse jäätmed ning kasutamata materjalid jagatakse õppeasutustele robotikaõppe toetamiseks. Sündmusel tehtud fotod ja videod koondatakse galeriisse ja jagatakse sotsiaalmeedias. Toimuvad jätku koosolekud. Projekti jätkutegevusena jagatakse noortele infot robotikaõppe ja tulevaste võistluste kohta, julgustades neid arendama oma roboteid edasi ja osalema uutes kategooriates.

Projekti tulemust tõendatakse füüsiliselt võistlustele koha peale jõudnud osalejate registreerimise nimekirjadega, mis on meeskonna juhendajate poolt valideeritud. Antud nimekirjad esitatakse projekti tulemuse tõendusmaterjalina.

Eelarve

Lehel saate sisestada elluviidavate tegevuste eelarve ja lisatingimused projekti kohta.

Üldtingimused

Kulude tingimused:	
Taotletud toetuse määr (%):	Kõigil tegevustel sama

Projekti maksumus

Kogumaksumus (EUR):	194 075,00
Abikõlbliku kulu summa (EUR):	194 075,00
Taotletud toetuse määr (%):	85,00
Taotletav toetuse summa (EUR):	164 963,75
Omafinantseeringu summa (EUR):	29 111,25

Tegevuste eelarve

Hariduse, ühiskonna ja tööturu seosed (4.4.2)

Projekti tegevuse tunnus	Projekti tegevuse nimetus	Abikõlblik summa (EUR)	%
Projektis osaleb vähemalt 1000 noort vanuses 13-19			
24	Robotex Europe projekti teostamine ja Robotex sündmuse korraldamine	194 075,00	100,00
Eelarve rea täpsustus:			
<u>Hinnad vastavalt hinnapakkumisele taotluse lisades</u>			
Ruumirent - 29150			
Turundus - 24950			
Produktsooni kulu kogu ürituse eest - Kokku 89 975			
Robotex Meeskonna kulud - 39000 (vastavalt taotluse lisas olevale kulukirjeldus dokumendile)			
<u>Muud kulud</u>			
Väljakute tootmine - Kokku 6000 (koos disaini faili loomisega)			

Võistlusväljakute tootmine vastavalt Robotexi võistlustele:
Tüdrukute tuletõrjumise väljakud: PVC kattega pinnad, 5m laiad, 1m kõrgused PVC seinad äärtes - 2500
Folrkace väljakud: vineerist rallirada, kaetud spetsiaalse mitte kleepuva värviga - 1500
Sumo väljakud: PVC diksetid, kaetud matt valge ja musta värviga - 1000
Joonejärgimise väljakud: PVC matid koos väljaku disainiga - 1000

Vabatahtlike kulud ehituseks - Kokku 300
Vabatahtlike ehitusmeeskonna tarbekulud väljakute ehitamisel (tööriistad, teip, ehitusliiv, kips jne) - 150
Vabatahtlike ehitusmeeskonna toitlustus (5 inimest, 2 päeva, arvestatud keskmiselt 15 eurot inimese kohta söögikord) - 150

Vabatahtlike kulud - Kokku 4700
75 Vabatahtliku ja meeskonna lõunasöögid 2 sünnuspäeva eest - 3000 (arvestuslikult 20 eurot inimese kohta, 2 järjestiku päeva)
Snäkid vabatahtlikele (müslibatoonid, joogid, vesi) - 925
Kohtunike ja T-särkide tootmine - 675 (hind 9 eurot ühiku kohta, hind sisaldab pressitrükki, Tootelink: <https://roi.ee/p/t-sark-crafter>)
Vabatahtlike transpordi kompentsatsioon sünnuskohta - 100 (Hinnaloogika selgitus: Rongipilet Tallinn-Tartu maksab 16 eurot, Rakvere-Tallinn maksab 8 eurot, hinnad kujunenud <https://elron.ee/> otsingu alusel. Arvestades keskmiselt 8 inimest tulijatest väljaspoolt Tallinnat, kujuneb hind keskmiselt 4*8 + 4*16 = 96 eurot, arvestades 5% ootamust tuleb hind 100 €).

Taotluse hinnapakumistele on juurde lisatud 3 dokumenti võrdlemaks turunduse, produktsiooni ja sünnuskohta kulude võimalusi.

Sünnuskohta hinnavõrdluseks on lisatud Robotex International 2025 suurürituse üürileping ja kõrvalkulude tabel (Kokku 30 000 €).

Produktsioonikulu võrdluseks on identse ürituse pakumine aastast 2023.

Kokku (EUR):	194 075,00	100,00
VALDKOND KOKKU (EUR):	194 075,00	100,00

Kõigi tegevuste eelarve kokku

ABIKÕLBLIK SUMMA KOKKU (EUR): 194 075,00

Fail	Tüüp	Kirjeldus	Lisatud	Lisaja	Maht
Sihtasutus Kultuuri- j...	Hinnapakumised		13.02.2026	Nathan Metsala	35.6 KB
Robotex Europe Turundu...	Hinnapakumised		13.02.2026	Nathan Metsala	87.9 KB
Robotex Europe Produkt...	Hinnapakumised		13.02.2026	Nathan Metsala	100.5 KB
Robotex_Europe_Robotex...	Hinnapakumised		11.03.2026	Nathan Metsala	306.3 KB
Robotex 2025 kõ rvalu...	Hinnapakumised		11.03.2026	Nathan Metsala	52.9 KB
Robotex 2025 E01-12-20...	Hinnapakumised		11.03.2026	Nathan Metsala	208.0 KB
Robotex_Europe_Turundu...	Hinnapakumised		11.03.2026	Nathan Metsala	381.0 KB
Global Productions pak...	Hinnapakumised		11.03.2026	Nathan Metsala	210.3 KB
Fail	Tüüp	Kirjeldus	Lisatud	Lisaja	Maht
Robotex_Europe_Omafi na...	Omafinantseeringut tõendav dokument		13.02.2026	Nathan Metsala	148.7 KB

Rahastajad

Lehel saate sisestada info selle kohta, millises ulatuses taotleja ja partnerid projekti rahastavad.

Hariduse, ühiskonna ja tööturu seosed (4.4.2)

Rahastaja nimi	Rahastaja täpsustus	Abikõlblik summa (EUR)
Mittetulundusühing Robotex		29 111,25
Omafinantseeringu summa (EUR):		29 111,25
Taotletud toetuse summa (EUR):		164 963,75
KOKKU (EUR):		194 075,00

Projekti rahastajad kokku

ABIKÕLBLIK SUMMA KOKKU (EUR):	194 075,00
-------------------------------	------------

Võrdlus eelarve lehega

ABIKÕLBLIK SUMMA KOKKU (EUR):	194 075,00
-------------------------------	------------

Esitamine

Rakendusüksusele **esitatava** projekti taotluse versiooni saate enne allkirjastamist ja saatmist alla laadida ja üle vaadata: taotlus_2021-2027.4.04.26-0015_11032026_230837.pdf

Rakendusüksusele **esitatud** viimase allkirjastatud projekti taotluse versiooni saate alla laadida ja üle vaadata siit: taotlus_2021-2027.4.04.26-0015_04032026_023455.pdf.asice

Volitused

Kontrollige e-äriregistrist, kas Teil on äriregistri registrikaardi järgi õigus taotleja Mittetulundusühing Robotex (registrikood 80365709) esindamiseks: Kontrolli äriregistri registrikaarti siit.

Taotlusele ei ole lisatud volituse faile.

Kinnitused

Palun tutvuge alljärgnevate tingimustega ning kinnitage, et olete nendega nõus:

- Kinnitan, et olen teadlik toetuse saamisega seotud kohustustest.
- Kinnitan, et olen teadlik toetuse saamisega kaasnevatest avalikkuse teavitamise nõuetest, mis on kehtestatud Vabariigi Valitsuse 12.05.2022 määrusega nr 54 „Perioodi 2021–2027 ühtekuuluvus- ja siseturvalisuspoliitika fondide vahendite andmisest avalikkuse teavitamine”.
- Kinnitan, et olen teadlik, et perioodi 2021–2027 Euroopa Liidu ühtekuuluvus- ja siseturvalisuspoliitika fondide rakendamise seaduse (ÜSS2021_2027) § 20 kohaselt toetuse saamisega seotud andmed avalikustatakse.
- Kinnitan, et olen teadlik, et taotlemisega seotud andmeid kasutatakse ÜSS2021_2027 § 17 kohase hindamise läbiviimisel.
- Kinnitan, et olen teadlik, et toetuse andmisest võidakse taganeda ja sealjuures tuleb aluseta saadu tagasi maksta, kui esinevad Vabariigi Valitsuse 12.05.2022 määruse nr 55 „Perioodi 2021–2027 Euroopa Liidu ühtekuuluvus- ja siseturvalisuspoliitika fondide rakenduskavade vahendite andmise ja kasutamise üldised tingimused” (ühendmäärus) § 34 lõikes 1 nimetatud finantskorrektsiooni alused või taotluse rahuldamise otsus võidakse tunnistada kehtetuks, kui esinevad ühendmääruse § 14 lõigetes 1 ja 2 nimetatud taotluse rahuldamise otsuse kehtetuks tunnistamise alused.
- Kinnitan, et nõustun, et mind auditeeritakse ja kontrollitakse ÜSS2021_2027 alusel.
- Kinnitan, et järgin projekti ellu viimisel Eesti Vabariigi Põhiseaduses, Euroopa Liidu Põhiõiguste hartas ja Puuetega inimeste õiguste konventsioonis sätestatud.
- Kinnitan, et projekt vastab Euroopa Parlamendi ja nõukogu määruse (EL) 2021/1060 artiklis 9 lõikes 4 toodud keskkonnanõuetele ning „ei kahjusta oluliselt” põhimõttele, mida järgitakse ka projekti elluviimisel.
- Kinnitan, et projekti kõiki tegevusi ei ole enne taotluse esitamist lõpetatud, sõltumata sellest, kas kulud on tasutud, välja arvatud juhul, kui see on Euroopa Parlamendi ja nõukogu määruse (EL) 2021/1060 kohaselt lubatud.
- Kinnitan, et järgin rahvusvahelise sanktsiooni seaduse § 3 kohaseid sanktsioone ning välistan otseselt ja kaudselt tehingud sanktsioneeritud isikutega.
- Kinnitan, et projekti tegevused ei kuulu välistatavate tegevuste hulka, mis on nimetatud Euroopa Parlamendi ja nõukogu määruses (EL) 2021/1058, 24. juuni 2021, mis käsitleb Euroopa Regionaalarengu Fondi ja Ühtekuuluvusfondi, artiklis 7.

Kinnitan, et kõik taotluses esitatud andmed on õiged ja täielikud, olen ülaltoodud tingimustega tutvunud ja olen nendega nõus.

Allkirjastaja andmed

(allkirjastatud digitaalselt)

Ees- ja perenimi: Nathan Metsala

Allkirjastamise aeg: 11.03.2026 23:08