

RANNAKÄSIPALL 2025

JUHEND

1. Visioon

- 1.1. Arendada rannakäsipalli kui spordiala.

2. Eesmärgid

- 2.1. Selgitada 2025. aasta Eesti meistrid rannakäsipallis.
- 2.2. Selgitada 2025. aasta Eesti lahtistel meistrivõistlustel rannakäsipallis erinevates vanuseklassides osalevate võistkondade paremusjärjestus.
- 2.3. Populariseerida ja tutvustada rannakäsipalli kõikidele spordiharrastajatele, pakkudes võimalust ise võistlustel osaleda.

3. Juhtimine

- 3.1. 2025 Eesti lahtised meistrivõistlused rannakäsipallis ametlik nimetus on Rannakäsipall 2025.
- 3.2. Rannakäsipall 2025 juhend reguleerib sellel võistlustel osalemise tingimusi, nendest tulenevaid kohustusi, tulemuste arvestust ja võistluste korraldamisega seonduvaid küsimusi.
- 3.3. Võistlused toimuvad Rahvusvahelise Käsipalliföderatsiooni (IHF) rannakäsipalli võistlusmääruste kohaselt (**Lisa 1**, rannakäsipalli lihtsustatud võistlusmäärused).
- 3.4. Rannakäsipall 2025 on võistlus kus:
- 3.4.1. täiskasvanute vanuseklassis võivad võistkonnad olla moodustatud:
- 3.4.1.1. erinevate spordiharrastajate gruppidest;
- 3.4.1.2. ühe klubi mängijatest, kes moodustavad võistkonna;
- 3.4.2. noorte vanuseklassis peavad ühe võistkonna mängijad kuuluma ja esindama ühte klubi.
- 3.5. Võistlust korraldab Eesti Käsipalliliit ja rannakäsipalli projektijuht on Priit Allikivi.
- 3.6. Etappide läbiviimise eest vastutavad etappide peakorraldajad:
- 3.6.1. Põlva Käsipalliklubi;
- 3.6.2. Viljandi Käsipalliklubi HC;
- 3.6.3. Spordiklubi Juku.
- 3.7. Kõik käesolevas juhendis määratlemata küsimused lahendab Eesti Käsipalliliit, kes teeb koostööd etapi peakorraldajaga.

4. Tervise ja hügieeninõuded

- 4.1. Võistlustel järgitakse kehtivad Vabariigi Valitsuse tervise ja hügieeninõudeid.

5. Aeg ja koht

- | | |
|----------------|--|
| 5.1. Põlva | 26.07.2025 (mängud algavad kell 10:00) |
| 5.2. Viljandi | 02.08.2025 (mängud algavad kell 10:00) |
| 5.3. Alatskivi | 09.08.2025 (mängud algavad kell 10:00) |

6. Vanuseklassid

- 6.1. Täiskasvanud: Naised, Mehed;
- 6.2. Noored: T2008, T2012, P2008, P2010, P2012, P2014;
- 6.3. Kõik noorte vanuseklassid liiguvad igal aastal ühe aasta võrra edasi;
- 6.4. Põhivanuseklassis noorema sünniaastaga osalejate kaasa mängimisel piiranguid ei ole.

7. Võistkonna võistlustele registreerimine

- 7.1. Rannakäsipall 2025 võistlustele võistkonna/klubi lõplik registreerimine koosneb:
- 7.1.1. võistkonna/klubi tähtaegselt kirjalikult esitatud registreerimise lehest punkt 7.5 kohaselt;
- 7.1.2. juhendis määratud tähtaegselt tasutud osalustasu arvest.
- 7.2. Rannakäsipall 2025 võistlusele saavad võistkondi registreerida:
- 7.2.1. Täiskasvanud vanuseklassis: võistkonna eest vastutav juht ja/või klubi ametlik B-kaardi vastutav isik;
- 7.2.2. Noorte vanuseklassides: klubi ametlik B- kaardi vastutav isik.
- 7.3. Rannakäsipall 2025 võistlusele ei lubata registreerida võistkondi, kellel on tasumata Rannakäsipall 2024 osalenud klubi võistkonna etapi osalustasu.

- 7.4. Klubi ametlik B-kaardi vastutav isik registreerib igale etapile iga võistkonna võistlustel osalemiseks, vastavalt etapi registreerimise lõpptähtajale:
- 7.4.1. Põlva etapp 21.07.25 kell 22:00,
- 7.4.2. Viljandi etapp 28.07.25 kell 22:00,
- 7.4.3. Alatskivi etapp 04.08.25 kell 22:00.
- 7.5. Võistlustele registreerimiseks tuleb täita võistkonna registreerimise ankeet ning see digitaalselt allkirjastada võistkonna eest vastutaval juhil ja/või klubi ametliku B-kaardi vastutaval isikul (**Lisa 2**). Allkirjastatud ankeet tuleb saata e-maili teel EKL rannakäsipalli projektijuhile Priit Allikivile priit@handball.ee.
- 7.6. Klubi ametlik B- kaardi vastutav isik/ võistkonna eest vastutav juht vastutab selle võistkonna eest nendel võistlustel.
- 7.7. Pärast registreerimise lõpptähtaega saadab rannakäsipalli projektijuht samal päeval vastava etapi peakorraldajale korrektselt registreeritud võistkondade nimekirja võistlusklassiti.
- 7.8. Pärast registreerimise lõpptähtaega võistkonda võistlustele osalema registreerida ei ole võimalik ja võistlustel osaleda ei saa.
- 7.9. Igas vanuseklassis võib võistkondi registreerida võistlustele piiramatult arv.
- 7.10. Etapil toimuvad vanuseklassis mängud ainult sel juhul kui selles vanuseklassis osaleb vähemalt 3 võistkonda.
- 7.11. Ebatsensuursete nimedega võistkondi võistlustele osalema ei registreerita.
- 7.12. Etapi ajakava koostab etapi peakorraldaja, kes saadab ajakava EKL rannakäsipalli projektijuhile hiljemalt:
- 7.12.1. Põlva etapp 22.07.2025 kell 20:00;
- 7.12.2. Viljandi etapp 29.07.2025 kell 20:00;
- 7.12.3. Alatskivi etapp 05.08.2025 kell 20:00.
- 7.12.4. Rannakäsipalli projektijuht saadab etapi ajakava osalevatele klubi ametlikule B-kaardi vastutavale isikule/ võistkonna vastutavale juhile.

8. Osalejad

- 8.1. Osaleda võivad kõik soovijad, kes austavad IHF rannakäsipalli võistlusmääruseid (vaata **Lisa 1** rannakäsipalli lihtsustatud võistlusmäärused), teisi võistlustest osavõtjaid ja tasuvad õigeaegselt osalustasu.
- 8.2. Osalev klubi ise vastutab oma võistkonna mängijate tervisliku seisundi, heaolu ning ohutuse eest.
- 8.3. Osalev klubi vastutab oma võistkonna liikmete korrektse käitumise eest kogu võistluse vältel.
- 8.4. Üks mängija võib kogu hooaja rannakäsipallimeistrivõistluste jooksul esindada ainult ühte klubi võistkonda.
- 8.5. Üks mängija tohib mängida kogu rannakäsipalli meistrivõistluste jooksul ainult ühe võistkonna eest.
- 8.6. Väljaspool arvestust võistkondi osalema ei lubata.

9. Mängijate nimeline registreerimine igal etapil

- 9.1. Võistkonnad/klubid peavad esitama igal etapil korrektselt täidetud mängijate nimelise registreerimise lehe etapi peakorraldajale võistluspäeva hommikul enne võistkonna esimest mängu (**Lisa 3**). Mängijate nimelisi registreerimise lehti ja isiku samasust kontrollitakse pisteliselt.
- 9.2. Ühele etapile võib ühe võistkonna koosseisu registreerida kokku kuni 10 mängijat. Kolme etapi kokkuvõttes on lubatud rannakäsipallimeistrivõistlustel registreerida ühe võistkonna koosseisu maksimaalselt:
- 9.2.1. täiskasvanute vanuseklassis - 15 mängijat + 1 treener;
- 9.2.2. noorte vanuseklassides - 15 mängijat + 1 treener.

10. Osalustasu

- 10.1. Võistlustel osalemiseks tuleb igal osaleval võistkonnal/klubil tasuda igal etapil iga võistkonna eest võistlustel osalemise tasu.
- 10.2. Osalustasu kohta esitab arve etapi peakorraldaja, pärast võistlustele registreerimise tähtaja lõppu.
- 10.3. Osalustasu arve peab olema tasutud võistkonnal/klubil:
- 10.3.1. Põlva etapp 22.07.2025 kell 20:00;
- 10.3.2. Viljandi etapp 29.07.2025 kell 20:00;
- 10.3.3. Alatskivi etapp 05.08.2025 kell 20:00.
- 10.4. Võistlustele registreerimine loetakse toimunuks kui iga võistkonna/klubi osalustasu on tasutud eelmises punktis määratud tähtajaks.
- 10.5. Kui osalustasu on tasumata, siis seda võistkonda võistleva ei lubata.
- 10.6. Osalustasu suurus on:
- 10.6.1. Vanuseklass: Mehed ja naised 50,00 EUR üks osalev võistkond.
- 10.6.2. Vanuseklass: Noored 35,00 EUR üks osalev võistkond.

11. Osalemise lisatingimused

- 11.1. Iga võistkond peab kindlustama ühe rannakäsipalli mängupalli enne oma mängu algust.
- 11.2. Kõigil võistkondadel peab võistlustel kaasas olema oma võistkonna tarbeks meditsiini/esmaabi vahendid kogu vajaminevaga.

12. Võistluste süsteem

- 12.1. Iga etapi osalejate arv tehakse korraldaja poolt teatavaks pärast registreerimise lõppemist teispäeva hommikul kell 10:00 ning võistlussüsteem ja ajakava hiljemalt võistlusnädala teispäeval kell 20:00.
- 12.2. Esimesel etapil paigutatakse võistkonnad alagruppidesse üle-eelmise hooaja lõpptulemuste alusel. Järgnevatel etappidel paigutatakse võistkonnad lähtudes eelmise etapi tulemustest.
- 12.3. Võistluste süsteem võib olla etappidel erinev, lähtudes konkreetset etapil osalevate võistkondade arvust.
- 12.4. Võimaluse korral koostatakse igale etapile võistlussüsteem, mille tulemusel saab iga võistkond vähemalt 4 mängu.

13. Tulemuste arvestamine

- 13.1. Tulemuste arvestamisel lähtutakse kehtivatest rannakäsipalli võistlusmäärustest ja konkreetsest võistlussüsteemist.
- 13.2. Iga perioodi võit annab 1 punkti.
- 13.3. Kui turniirisüsteemis kogub kaks või enam võistkonda võrdselt punkte määrab paremuse:
 - 13.3.1. omavahelis(t)e mängu(de) punktid,
 - 13.3.2. omavaheliste mängude geimide vahe
 - 13.3.3. omavaheliste mängude väravate vahe
 - 13.3.4. üldine geimide vahe
 - 13.3.5. üldine väravate vahe
 - 13.3.6. loos

14. Tulemuste arvestamine üldarvestuses

- 14.1. Rannakäsipall 2025 esimese etapi alagrupid moodustatakse üle-eelmise aasta lõpptulemuste alusel, igal järgneval etapil eelmise etapi tulemuste alusel. Uued osalejad lisatakse pärast eelmiste tulemuste arvestamist.
- 14.2. Etappidel antakse kohapunkte – I koht 100, II koht 95, III koht 90 jne.
- 14.3. Üldarvestusse lähevad kolme etapi kohapunktid, mis on aluseks Eesti meistritiitli selgitamisel.
- 14.4. Eesti meistritiitlit ei selgitata ainult ühe etapi kohapunktide alusel.
- 14.5. Kui kaks või enam võistkonda koguvad üldarvestuses võrdselt punkte määrab paremusjärjestuse viimase Viljandi etapi tulemus.

15. Autasustamine

- 15.1. Kolme etapi kokkuvõttes autasustatakse medaliga Eesti meistreid:
 - 15.1.1. täiskasvanute vanuseklassi I, II ja III koha võistkonna liikmeid, ühe võistkonna suurus 16 inimest (15 mängijat + 1 treener);
 - 15.1.2. noorte vanuseklassi I, II ja III koha võistkonna liikmeid, ühe võistkonna suurus 16 inimest (15 mängijat + 1 treener).
- 15.2. Kolme etapi kokkuvõttes autasustatakse iga vanuseklassi kolme paremat võistkonda karikaga.
- 15.3. Iga vanuseklassi paremaid võistkondi autasustatakse iga etapikorraldaja poolt välja pandud auhindade ja meenetega.
- 15.4. Kui etapil ühes vanuseklassis osaleb vähem kui neli võistkonda, autasustatakse antud vanuseklassis ainult selle etapi esimese koha võistkonda.

16. Korraldus

- 16.1. Etapi peakorraldaja vastutab, et etapil oleks tagatud:
 - 16.1.1. Päevajuht või informaator, kes edastab pidevalt asjakohast informatsiooni algavate mängude ja lõppenud mängude tulemuste kohta;
 - 16.1.2. Meelelahutusliku taustamuusika, mille heli peab jõudma kõikidele mänguväljakutele;
 - 16.1.3. Etapil fotograafi, kes pildistab ja laadib keskkonda 30-40 pilti 1 etapp kohta pilte;
 - 16.1.4. Etapil füsioterapeudi, kes aitab võimalikke väikeseid vigastusi ravida.
 - 16.1.5. Igale väljakule konkreetse(d) vastutava(d) kohtuniku(d) ja lauakohtunikud, kes omakorda tagavad väljakul mängude jooksva kulgemise;
 - 16.1.6. Konkreetset mängu alustav kohtunik teenindab antud mängu lõpuviileni;
 - 16.1.7. Oma etapil teenindavate kohtunike võistluseelse minikoolituse;

- 16.1.8. Rannakäsipalliväravate olemasolu ja rannakäsipalli mänguväljakute asukoht ning võistluspäeva hommikul 2 tundi enne mängude algust väljakute paigaldamiseks 4 inimese olemasolu;
 - 16.1.9. Infrastruktuur, 30 minutit enne mängude algust (elekter, 2 telki - 6mx3m ja 3mx3m, 6 tooli, 3 lauda, tulemuste paigutamise tahvel, vajadusel teiseldatav wc ja toitlustamiseks vajalik teenindus), võistluste läbiviimiseks.
- 17. Doping, ausa mängu põhimõtted, võistlustulemustega manipuleerimine**
- 17.1. Dopingu kasutamine on keelatud.
 - 17.2. Alkoholi tarvitamine on keelatud.
 - 17.3. Võistlustulemustele panustamine on keelatud.
 - 17.4. Kõik osapooled kohustuvad hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada rannakäsipalli kui spordiala mainet, sealhulgas usaldusväärset või aususe põhimõtet rannakäsipallivõistlustel.
 - 17.5. Rannakäsipalli mainet, võistluste usaldusväärset ja aususe põhimõtet kahjustav käitumine on muu hulgas, kuid mitte ainult:
 - 17.5.1. aktiivne või passiivne seotus alkaemaksude või korruptsiooniga rannakäsipalli või rannakäsipallivõistlustega seotud küsimustes;
 - 17.5.2. rannakäsipallialase tegevuse kaudu mängijale, kohtunikule või klubis tegutsevale isikule teatavaks saanud, avalikkusele mitte teadaoleva informatsiooni kasutamine selliselt, et mängu või võistluse aususe põhimõte saab kahjustada;
 - 17.5.3. otsene või kaudne mängu või võistluse käigu eelnev fikseerimine (kokkuleppemäng) või katse seda teha, sõltumata sellest, kas sellise tegevuse eesmärk on finantsilise kasu saamine;
 - 17.5.4. isikliku või kolmandale isikule kasu saamise eesmärgil otseselt või kaudselt panustamises või sellega sarnases tegevuses osalemine mängu tulemuse või käigu peale võistlustel, milles osaleb mängija, kohtunik või klubis tegutsev isik ise või talle lähedaselt tuttav isik või võistkond (kihlveopettus);
 - 17.5.5. mängija, kohtuniku või klubis tegutseva isiku poolt panustamine Eestis toimuvate EKL ametlike võistluste peale on keelatud;
 - 17.5.6. rannakäsipallialase tegevuse kaudu mängijale, kohtunikule või klubis tegutsevale isikule teatavaks saanud konfidentsiaalse info loata kasutamine või meediasse edastamine;
 - 17.5.7. võistlustel või võistlustega seotult provokatsioonilisele käitumisele üleskutsumine;
 - 17.5.8. süüliselt mängu hilinemise või toimumata jäämise, samuti katkemise põhjustamine;
 - 17.5.9. vägivaldne käitumine võistlustel;
 - 17.5.10. võistluses eelise saamiseks ebasportlikult käitumine;
 - 17.5.11. dopingu kasutamine või dopingu kasutamise katse, sportlasele dopingu andmine või sportlase kihutamine dopingut tarvitama.
 - 17.6. EKL sekretariaati viivitamatult teavitamata jätmine mängijale, kohtunikule või klubis tegutsevale isikule teatavaks saanud dopingu tarvitamise juhtumist või dopingu tarvitamise katsest, nimetatud kokkuleppemängudest ja kihlveopettustest või muudest selles punktis nimetatud rikkumistest.
- 18. Distsiplinaarküsimused ja trahvid**
- 18.1. Videosalvestusi konkreetsetes mängus tekkinud situatsioonide lahendamisel käsitlusse ei võeta, kõik mängu käigus tekkinud situatsioonid lahendab vastavalt võistlusmäärustele, vahetult mängu vilistav kohtunik oma pädevuse piires.
 - 18.2. Distsiplinaarküsimused lahendatakse EKL distsiplinaarkomisjoni poolt vastavalt EKL distsiplinaar-määrustikule, arvestades käesoleva juhendi erisustega.
 - 18.3. Võistlustele registreeritud võistkonna mängule hilinemine võrdub selle mängu kaotusega 0:10. Vastava otsuse võtab vastu ja fikseerib kirjalikult rannakäsipalli projektijuht koostöös etapi peakorraldajaga. Kirjalik otsus koos otsuse vastu võtjate allkirjadega edastatakse EKL distsiplinaarkomisjonile.
 - 18.4. Võistlustele registreeritud võistkonna võistlustele teatavamine loetakse loobumiseks, millele järgneb rahatrahv, mille suuruse määrab EKL distsiplinaarkomisjon. Sellekohase esildise teeb etapi peakorraldaja või rannakäsipalli projektijuht.
 - 18.5. Klubi/võistkonna kõikide etappide tulemused tühistatakse ja klubile/ võistkonna vastutavale juhile määratakse rahatrahv kui klubi/ võistkonna mängija mängib rannakäsipallimeistrivõistlustel rohkem kui ühe võistkonna eest. Rannakäsipalli projektijuht teeb esildise EKL distsiplinaarkomisjonile, kes määrab rahatrahvi suuruse ja tühistab etappide tulemused.
 - 18.6. Klubi/ võistkonna nimelise registreerimislehe mittekorrektse täitmise eest karistatakse klubi/ võistkonna vastutavat juhti rahatrahviga minimaalselt 15,00 eurot iga puuduva detaili ja/või mittekorrekttselt esitatud

informatsiooni eest. Rannakäsipalli projektijuht teeb esildise EKL distsiplinaarkomisjonile, kes teeb lõpliku otsuse.

- 18.7. Klubi/ võistkonna nimelisel registreerimislehel tahtlikult vale andmete esitamise eest karistatakse klubi ja eraldi võistkonna vastutavat treenerit kuni üheaastase osalemiskeeluga rannakäsipallivõistlustel. Rannakäsipalli projektijuht teeb esildise EKL distsiplinaarkomisjonile. Lõpliku karistuse määrab EKL distsiplinaarkomisjon.
- 18.8. Võistlustel mittekorrektse võistlusvormi kasutamise eest rakendatakse rahatrahvi kuni 300,00 eurot klubile/ võistkonna vastutavale juhile iga mittekorrektsses võistlusvormis oleva võistkonna eest. Rannakäsipalli projektijuht teeb esildise EKL distsiplinaarkomisjonile, kes teeb lõpliku otsuse.
- 18.9. Korralduskohustuste mittetäitmisel karistatakse etapi peakorraldajat rahatrahviga ja/või korraldusõiguse mitteandmisega järgmisel hooajal. Lõpliku otsuse teeb rannakäsipalli projektijuhi esildise alusel EKL distsiplinaarkomisjon.

19. Protestid ja nende esitamine

- 19.1. Vastavalt kehtivale EKL Distsiplinaarmäärustikule.

20. Finantseerimine

- 20.1. Kõik lähetamisega seotud kulud kannab lähetav klubi või täiskasvanute vanuseklassis võistkonna esindaja.
- 20.2. Kõik etapi peakorraldamise ja läbiviimisega seotud kulud kannab etappi läbiviiv klubi.
- 20.3. Eesti meistrite auhinnad (karikad, medalid) kindlustab Eesti Käsipalliliit.
- 20.4. Võistlustel osalemiseks tuleb igal osaleval klubil/ võistkonna vastutaval isikul tasuda iga võistkonna võistlustele registreerimisel igal etapil osalustasu.

Priit Allikivi
Rannakäsipalli võistluse projektijuht
priit@handball.ee
+3725185511

LISA 1

RANNAKÄSIPALLI VÕISTLUSTMÄÄRUSTE TÄHTSAMAD PUNKTID

1. **2 punkti vääriliseks loetakse:**
 - 1.1. hüppelt püütud ja visatud värav;
 - 1.2. 360° hüppelt visatud värav, ainult kahelt jalalt;
 - 1.3. väravavahi visatud värav;
 - 1.4. tabatud 6m karistusvise.
2. **On lubatud:**
 - 2.1. kasutada käsi ja käsivarsi blokeerimisel või võitluses palli pärast;
 - 2.2. vastaselt lahtise käega pall ükskõik kummalt poolt ära võtta;
 - 2.3. kehaga blokeerida vastasmängijat ka siis, kui tal ei ole palli;
 - 2.4. astuda vastasega kehakontakti, kui ollakse vastasvõistleja poole näoga ja kõverdatud kätega ning hoida kontakti selleks, et vastast jälgida ning talle järgneda.
3. **Ei ole lubatud:**
 - 3.1. vastasmängijalt palli ära tõmmata või ära lüüa;
 - 3.2. blokeerida või takistada vastasmängijat käsivarte, käte või jalgade abil;
 - 3.3. vastasmängijat takistada, kinni hoida, talle otsa joosta või hüpata.
4. **Vabaviske sooritamise**
 - 4.1. Vabaviske sooritamise ajal ei tohi ründava võistkonna mängijad viibida vastasvõistkonna väravajoonele lähemal kui 1 meeter.
 - 4.2. Vabaviske sooritamise ajal ei tohi vastased olla viset sooritavale mängijale lähemal kui 1 meeter.
5. **Väravavahi vise**
 - 5.1. Väravavahi viske peab tegema alati platsil olev väravavaht. Ta võib minna vahetusse pärast lahtiviske sooritamist.
6. **Karistused**
 - 6.1. Ajutiselt eemaldatud mängija võib väljakule astuda või teise mängija vastu vahetada kui on toimunud palli valdamise vahetus.
 - 6.2. Mängija teistkordne eemaldamine toob kaasa diskvalifitseerimise – punane kaart. Antud diskvalifitseerimine on mängijale jõus mänguaja lõpuni. Diskvalifitseerimine toob kaasa võistkonna mängu jätkamise vähendatud koosseisus. Võistkonnal on lubatud mängijate arvu platsil suurendada, kui toimub palli valdamise vahetus.
 - 6.3. Mängija kohene diskvalifitseerimise tulemusel jätab antud mängija vähemalt ühe oma võistkonna järgmisest mängust vahele.
7. **„Shootout“ ehk jooksud**
 - 7.1. 5 võistlejat, kui väravavaht ka jookseb, siis arvestatakse teda väljakumängijana.
 - 7.2. Kui üks võistkond võidab loosi ja otsustab alustada oma jooksu „shootout'i“, siis vastasvõistkonnal on õigus valida väljakupool. Kui aga loosimise võitnud võistkond valib väljakupoole, siis vastasvõistkond alustab oma jooksu „shootout'i“.
 - 7.3. Jooksude alguses on mõlemad väravavahid vähemalt ühe jalaga oma värava joonel, mängija asetseb palliga, kas vasakul või paremal platsi nurgas oma väravapool ühe jalaga platsi ristumiskohas. Pärast vilet söötab mängija palli oma väravavahile ja väravavaht peab 3 sek jooksul söötma palli mängijale tagasi või viskama väravale. Kui väljakumängija on palli ära söötnud, tohivad mõlemad väravavahid ettepoole liikuda. Väravavaht, kes omab palli, peab jääma väravaalasse. Pärast söötu oma mängijale peab mängija selle püüdma ja sooritama viske väravale. Pall ei tohi puudutada kogu selle tegevuse juures maad.
 - 7.4. Kui kaitses olev väravavaht lahkub väravaalast, on tal lubatud oma väravaalasse igal ajal tagasi tulla
 - 7.5. Kui kaitsev väravavaht teeb jooksu ajal määrustevastase vea, siis määratakse selle eest 6-m karistusvise. Iga mängus olev mängija võib minna seda sooritama.
 - 7.6. Võidab võistkond, kes on saavutanud pärast 5 erineva võistleja sooritust rohkem punkte.
 - 7.7. Kui pärast esimest 5 jooksjat ei ole selgunud võitjat, siis valitakse jälle 5 jooksjat (ei pea olema uued), vahetatakse pooled, kusjuures viimasena jooksnud võistkond alustab esimesena. Selles voorus selgub võitja kohe, kui üks võistkond on saanud vähemalt üheväravalise paremuse pärast igat jooksjat mõlemast võistkonnast.

7.8. Kui ühe ringi jooksul langeb võistlejate arv alla 5, siis on vastaval võistkonnal ka vähem viskeid, sest ühelgi võistlejal pole lubatud ühe ringi jooksul teist korda visata.

LISA 2

RANNAKÄSIPALL 2025

ETAPILE VÕISTKONNA REGISTREERIMISE ANKEET

Soovime registreerida _____ etapile osalema järgmise võistkonna:

Klubi nimi: _____

Võistkonna nimi: _____

Vanuseklass, milles võistkond osaleb: _____

Iga võistkonna eest vastutava treeneri nimi: _____

Iga võistkonna eest vastutava treeneri telefon: _____

Iga võistkonna eest vastutava treeneri e-mail: _____

Osalustasu arve korraldavale klubile tasub ülekande teel klubi (nimi) või võistkonna vastutav juht (nimi):

Klubi vastutav B-kaardi isik / Võistkonna vastutav juht: *digitaalallkiri*

LISA 3**RANNAKÄSIPALL 2025****VÕISTKOND:****KLUBI:****VANUSEKLASS:****ETAPP:****MÄNGIJATE REGISTREERIMINE**

Jrk.nr	PERENIMI	EESNIMI	SÜNNIAASTA
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

* Kolme etapi peale kokku võib ühte võistkonda registreerida:



täiskasvanute võistlusklassis 15 mängijat + 1 treener



noorte võistlusklassis 15 mängijat + 1 treener

*Üks mängija tohib mängida ainult ühe võistkonna eest rannakäsipallimeistrivõistlustel.

TREENER/ESINDAJA (nimi ja telefon):