



VÕRU LINNAVALITSUS

KORRALDUS

Võru

04.12.2024 nr 521

Ürituse "LIDL jõuluaktiviteet"
kooskõlastamine ja väljaku sulgemine

Korraldus antakse "Kohaliku omavalitsuse korralduse seadus" § 30 lõike 1 punkti 2, "Pakendiseadus" § 5 lõike 8, Võru Linnavolikogu 18. juuni 2014 määruse nr 7 "Ürituse korraldamise kord" § 5 lõike 1, Võru Linnavolikogu 11. oktoobri 2006 määruse nr 32 "Heakorraeeskirja kehtestamine ja koormiste määramine" § 3 lõike 10, Võru Linnavalitsuse 18. detsembri 2013 määruse nr 21 "Teede ja tänavate sulgemise kord" § 11 lõike 1 alusel ja lähtudes osaühing Elamusstuudio 28. novembril 2024 esitatud taotlusest ning arvestades, et üritus on suunatud laiale avalikkusele.

1. Anda luba osaühingule Elamusstuudio (registrikood 14076225) avaliku ürituse "LIDL jõuluaktiviteet" korraldamiseks ning Seminari väljaku sulgemiseks 10. detsembril 2024 kella 10.00-21.00 (ürituse kestus kell 16-19) Võru linnas vastavalt asendiplaanile (lisa).
2. Osaühingul Elamusstuudio:
 - 2.1. kooskõlastada ürituse korraldamine Päästeameti Lõuna päästeskuse Võru-Põlvamaa päästepiirkonnaga ning Politsei- ja Piirivalveameti Lõuna prefektuuri Kagu politseijaoskonnaga enne ürituse toimumist;
 - 2.2. kooskõlastada elektripaigaldiste käidukorraldus OÜ-ga Enerel;
 - 2.3. lubada kasutada toidu ja joogi serveerimiseks üksnes korduskasutatavaid anumaid ja söögiriistu;
 - 2.4. organiseerida maa-ala, millel üritus läbi viiakse, puhastus ja prügi äravedu kolme tunni jooksul pärast ürituse lõppemist.
3. Ürituse korraldamise ja turvalisuse eest vastutab osaühing Elamusstuudio juhatuse liige Mihkel Lubi, telefon 5330 7444.
4. Korraldus jõustub teatavastegemisest.
5. Korralduse peale võib esitada vaide Võru Linnavalitsusele "Haldusmenetluse seaduses" sätestatud korras 30 päeva jooksul arvates korraldusest teadasaamise päevast või päevast, millal oleks pidanud korraldusest teada saama, või esitada kaebuse Tartu Halduskohtule "Halduskohtumenetluse seadustikus" sätestatud tingimustel ja korras.

Kalvi Kõva
linnapea

Ülle Mürsepp
linnasekretär