

Taotlusvorm riigieelarvelise toetuse taotlemiseks

Taotleja nimi ja registrikood	Kose-Uuemõisa Arendamise Selts MTÜ, 80234798
Taotleja juriidiline aadress	Kesk 15, Kose-Uuemõisa, Kose vald
Toetuse saaja arvelduskonto number, viitenumber, pank	EE912200221033360787
Taotletav summa	5000 eurot
Toetuse nimetus	<i>Tegevustoetus aleviku arendamiseks</i>
Taotleja veebileht (kui on)	
Allkirjastaja nimi ja ametikoht (telefon ja e-posti aadress)	Eha Sepp, juhatuse liige, 51 68 208, ehasepp1@gmail.com
Projektijuhi nimi ja kontaktandmed (telefon ja e-posti aadress)	Eha Sepp, juhatuse liige, 51 68 208, ehasepp1@gmail.com
Projekti algus ja lõpp	01.03.2023 – 31.12.2023

1. Lühülevaade taotleja senisest tegevusest

Kose-Uuemõisa Arendamise Selts asutati 21.märtsil 2006.aastal eesmärgiga aleviku elu aktiveerida, säilitada ja parandada elukeskkonda, propageerida kogukondlikku elulaadi kui eesti rahva, tema kultuuri ja traditsioonide kandjat. Asutajaliikmeid oli 15.

2006.aasta sügisel rahaldas EAS meie taotluse ja algas alevikeskuse projekteerimine.

2007 – 2010 esitas selts PRIA-le kolm taotlust: invsteeringutoetuse taotluse abil valmis esimene etapp ja maaelu arengukava 2007-2013 ühise põllumajanduspoliitikaga kaasneva maaelu arengu toetuse abil II etapp alevikeskusest. Kolmanda toetusega saadi sisustus ja 2010.aasta 30.oktoobril avas alevikeskus oma ukse. See projekt on meie Seltsi kõige suurem saavutus.

Lisaks oleme rahastused saanud ka mitmele KOP programmi esitatud projektile.

2022. aastal saime võimaluse osa võtta Arukate Külade Programmist, mille tulemusena valmib interaktiivne kaart tutvustamiseks Kose-Uuemõisa aleviku ajalugu ja tänapäeva.

Oleme korraldanud kevadisi heakorrapäevi, korraldanud jaanituld nii oma alevikule kui ka kogu Kose vallale, osalenud valla külade ühisüritustel, ümarlaudadel jm.

Viimastel aastatel on üks meie tegevuse põhisuundi kutuuripärandi – Kose-Uuemõisa mõisa, kui meie aleviku identiteedi, hoidmine ja lahenduste otsimine selle kasutuselevõtuks.

2. Projekti eesmärk

Mida soovitakse projekti elluviimisega saavutada? Eesmärk esitatakse taotletava tulemusena, mitte tegevusena.

Projekti elluviimisel tõstame Kose-Uuemõisa mõisapargi ajaloolist väärtust ning parendame aleviku peatänavale üldmuljet. Eesmärgiks on väärtustada ajalugu, mis on tähtis kohalikele elanikele ja kellede eesmärk on tutvustada seda ka külalistele (turistidele/läbisõitjatele), tõstes seeläbi Kose-Uuemõisat "kaardie". Eesmärk on meelitada Kose-Uuemõisasse tänu atraktiivsele pargile ja korraldatud peatänavale turiste/läbisõitjaid, kes elavdaksid kohalikkude ettevõtlust. Tänu soetatud inventarile oleks võimalik pakkuda kohalikele mitmesesimesemaid ja kvaliteetsemaid ühisüritusi.

3. Projekti vajalikkuse põhjendus

Kirjeldage lühidalt probleemi, mis näitab projekti elluviimise vajalikkust. Mida on vaja muuta ja miks?

Igal suvel toimub Eestis külastusmäng „Unustatud mõisad“. Varasemalt osales mõisa ruumides tegutsenud Kosejõe Kool selles projektis. Peale kooli sulgemist on mõis olnud tühi. Et meile nii oluline kompleks jälle ellu äratada tahab Selts taas elustada selle mängu. Samas ootab korrastamist ka aleviku kesktänav. Lisaks korraldab Selts mitmeid traditsioonilisi väliüritusi kogukonnale - näiteks jaanituli, jõulutänav, sügislaad jm. Meil on olemas telk, aga puudub valgustus ja lauad-toolid, oleme sunnitud neid rentima. Kuna viimasel viiel aastal on Kose-Uuemõisa elanike arv jõudsalt kasvanud tänu uusarendusele, siis näeme vajalikuks tuua ka uut elanikkonda meie ajaloolistele väärtustele (mõis ja park) lähemale läbi ühiste kogukonna ürituste. Ühised üritused aitavad uuselanikel "sisse elada", mis omakorda tugevdab ühtset kogukonnatunnet.

4. Projekti tegevused (loeteluna) ja väljundid

Tegevus- ja ajakava. Investeeringutoetuse puhul näidake ära, kas objekt, millesse investeeritakse, on toetuse saaja omandis või halduses; soetuse puhul selgitage, kuidas on tagatud soetuse edasine kasutus.

Veebruaris-märtsis registreerume külastusmängu, tasume osalustasu. Märts-mai soetame vajalikud lillepotid, pingid, prügikasti ja paigaldame aleviku kesktänavaaäärde. Juuli-august külastusmäng „Unustatud mõisad“ Lillepotid, pingid, prügikast jäävad avalikku ruumi. Inventar külaseltsi ürituste tarbeks jääb Seltsi vastutavale hoiule.

5. Projekti elluviimisest (tulemustest) saadav kasu sihtrühmale/kogukonnale

Tänu projektile "Unustatud Mõisad" saavutab Kose-Uuemõisa mõis ja park laiemat kõlapilti, mis omakorda annab meile võimaluse hoida esiplaanil meie ajaloolist väärtust, mille abil on suurem tõenäosus leida rahastust mõisa taastamiseks. Kogukond saab ilusama ja korrastatuma avaliku ruumi. Ühiste ürituste läbiviimiseks soetatud inventariga saame pakkuda Kose-Uuemõisa kogukonnale väärtuslikumaid ja mitmekülgsemaid ühisüritusi.

6. Eelarve kulukohtade lõikes koos hinna kujunemise alusega

Eeldatavate tulude ja kulude kalkulatsioon. Vajadusel lisage ridu.

Projekti kulud tegevuste kaupa	Maksumus (kulud toetusest vastavalt kalkulatsioonile)	Märkused
Külastusmängu osalustasu, infotahvlid, materjalid	400	
Vaasid tänava äärde	1200	6 vaasi, betoonist
Pingid tänava äärde	1100	2 - 3 pinki
Prügikast pinkide juurde	170	1 tk, kinnine
Vaasid mõisa juurde	1200	4 vaasi, ajastule sobivad
Lauda-pingid	400	Kaks komplekti õllelauda
Valgustus väliüritusteks	245	Kaks prožektorit ja jalg
Valguskett	200	20m
Püsililled mõisa kiviktaimlasse	85	
KULUD KOKKU		

Kui rahastate planeeritavat projekti / investeeringut käesoleva taotluse alusel ainult osaliselt, kirjeldage lühidalt kogu projekti, sh kui suur on kogueelarve, kes on kaasrahastaja

--

- KINNITAN, ET MAKSUVÕLGA RIIKLIKE MAKSUDE OSAS EI OLE.
- KINNITAN, ET EI OLE ALUSTATUD PANKROTI- EGA LIKVIDEERIMISMENETLUST.
- KINNITAN, ET VAREM SÕLMITUD RIIGIEELARVELISE TOETUSE LEPINGUD ON NÕUETEKOHASELT TÄIDETUD.
- KINNITAN, ET MAJANDUSAASTA ARUANNE ON ESITATUD.
- KINNITAN, ET TAOTLEJA JUHTORGANI LIIGE EI OLE ISIK, KEDA ON KARISTATUD MAJANDUSALASE, AMETIALASE, VARAVASTASE VÕI AVALIKU USALDUSE VASTASE SÜÜTEO EEST JA TEMA KARISTUSANDMED EI OLE KARISTUSREGISTRIST KARISTUSREGISTRI SEADUSE KOHASELT KUSTUTATUD.

Taotluse koostaja: Eha Sepp

(allkirjastatud digitaalselt)