



VILJANDI LINN LINNAVALITSUS KORRALDUS

3. veebruar 2025 nr 42

Eesti Vabariigi omandis oleva Aiamaa kinnisasja
omandamine Viljandi linnale

Asjaõigusseaduse § 64¹, kohaliku omavalitsuse korralduse seaduse § 6 lg 1 ja § 35 lg 5, riigivaraseaduse § 29 lg 1 p 2, § 33 lg 1 p 1, § 49 lg 2 ja § 63 lg 2, Viljandi Linnavolikogu 27. aprill 2023 määruse nr 33 „Viljandi linnavara valitsemise kord” § 5 alusel ning tulenevalt Regionaal- ja Põllumajandusministeeriumi 05.07.2023 otsusest nr 15-2/575

1. Taotleda tasuta Viljandi linna omandisse kohaliku omavalitsuse korralduse seaduse § 6 lõikest 1 tulenevate ülesannete täitmiseks Eesti Vabariigi omandis ning Regionaal- ja Põllumajandusministeeriumi valitsemisel olev Aiamaa kinnisasi (kinnistusregistriosa nr 25102750, katastritunnus 89701:001:0882, pindala 13062 m², sihtotstarve üldkasutatav maa 100%), edaspidi kinnisasi. Asukoht näidatud lisal.

2. Omandada punktis 1 nimetatud kinnisasi järgmiste tingimustega:

2.1 kinnisasjal ei lasu kolmandate isikute õigusi, sh kinnistusraamatusse mittedissekandekohustuslikke kolmandate isikute õigusi;

2.2 muude riigivara valitseja või Vabariigi Valitsuse poolt riigivaraseaduse kohaselt määratavate tingimustega;

2.3 kinnisasja valdus läheb Viljandi linnale üle Viljandi linna kinnisasja omanikuna kinnistusraamatusse kandmisest arvates.

3. Viljandi Linnavalitsusel:

3.1 tasuta kinnisasja omandamisega seotud kulud (hindamisaruande tellimise kulu, notaritasu ja riigilõiv);

3.2 teha korraldus teatavaks Regionaal- ja Põllumajandusministeeriumile ja Maa- ja Ruumiametile.

4. Käesoleva korraldusega mittenõustumisel võib esitada 30 päeva jooksul korralduse teatavakstegemisest arvates:

1) vaide Viljandi Linnavalitsusele aadressil viljandi@viljandi.ee või Linnu tn 2, 71020 Viljandi;

2) kaebuse Tartu Halduskohtule aadressil tartuhk.menetlus@kohus.ee või Veski tn 32, 50409 Tartu.

5. Korraldus jõustub teatavakstegemisest.

(allkirjastatud digitaalselt)
Johan-Kristjan Kononov
linnapea

(allkirjastatud digitaalselt)
Ene Rink
linnasekretär